

A LEGO Stormtrooper is the central figure, standing in a dark, industrial environment. The trooper is white with black details, including the helmet's visor and the armor's joints. The background is dark and out of focus, showing some structural elements of a building or facility. The text is overlaid on the trooper's chest and face area.

BEM-VINDOS AO TECH-A-THON

HYPER ISLAND



BEM-BUMS!!!

 いいね!

You are viewing Tim Lucas's screen

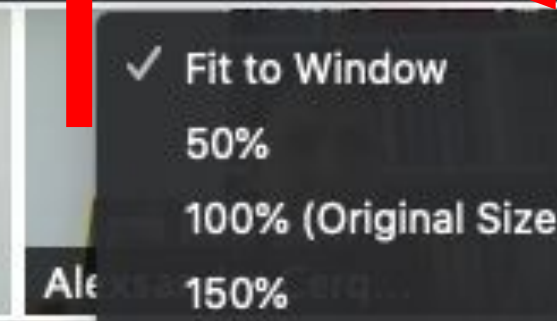
View Options

- ✓ Fit to Window
- 50%
- 100% (Original Size)
- 150%
- 200%
- 300%

Request Remote Control

Annotate

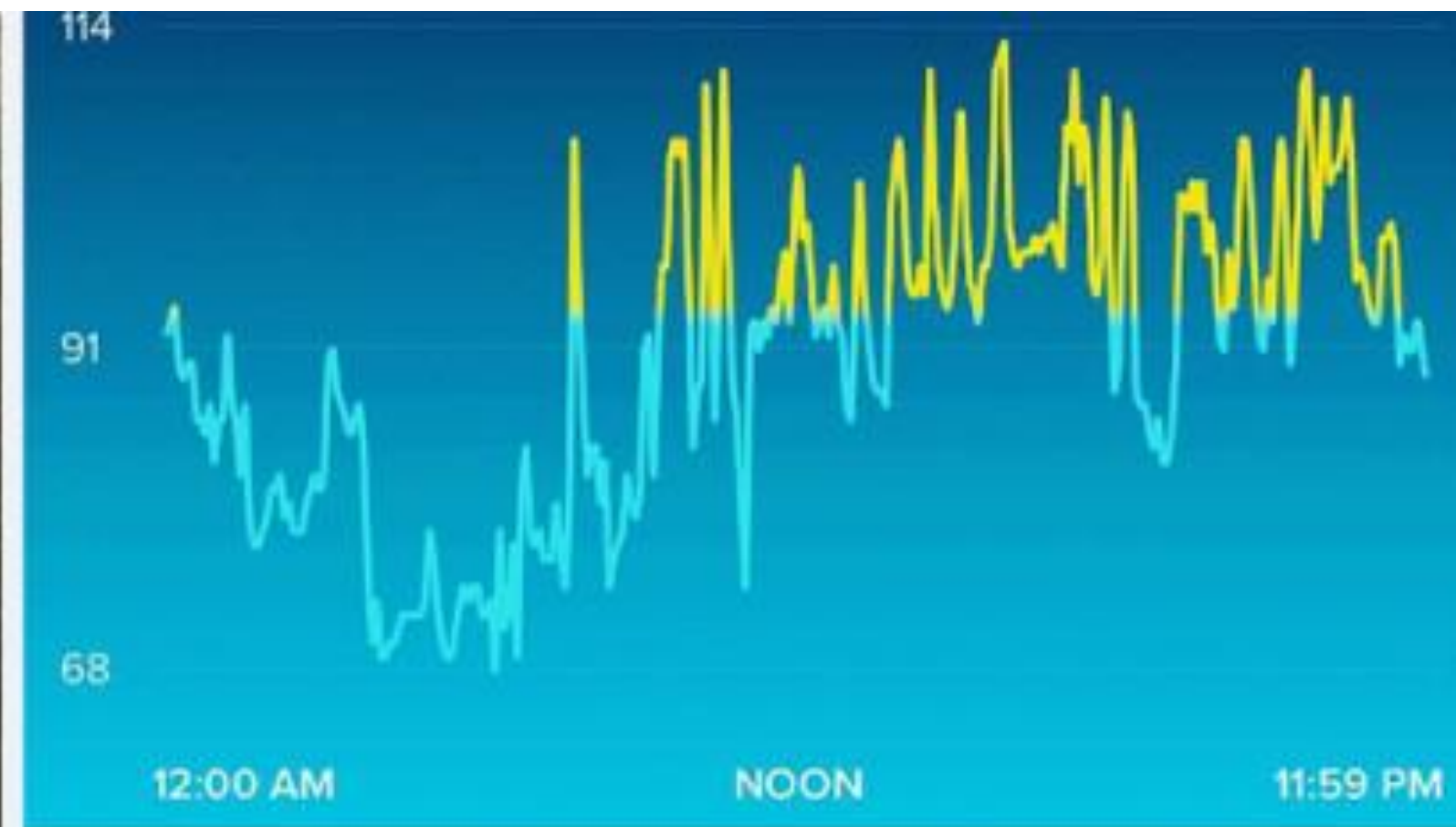
Side-by-side Mode





👍 いいね!

A top-down photograph of various vintage tools laid out on a dark, vertically-grained wooden surface. The tools include a large pair of open-end pliers on the left, a hammer with a wooden handle in the center, a smaller claw hammer above it, a pickaxe with a leather sheath at the top, a circular Craftsman tape measure, a flashlight, a curved sickle-like tool on the right, a pair of worn tan work gloves, a metal cup, a small bell, a folding knife, and a utility knife. Sunlight from the left creates bright highlights and shadows across the scene. The words "TECH-A-THON" are printed in white, bold, sans-serif capital letters across the middle of the image.



❤️ RESTING HEART RATE

83 bpm

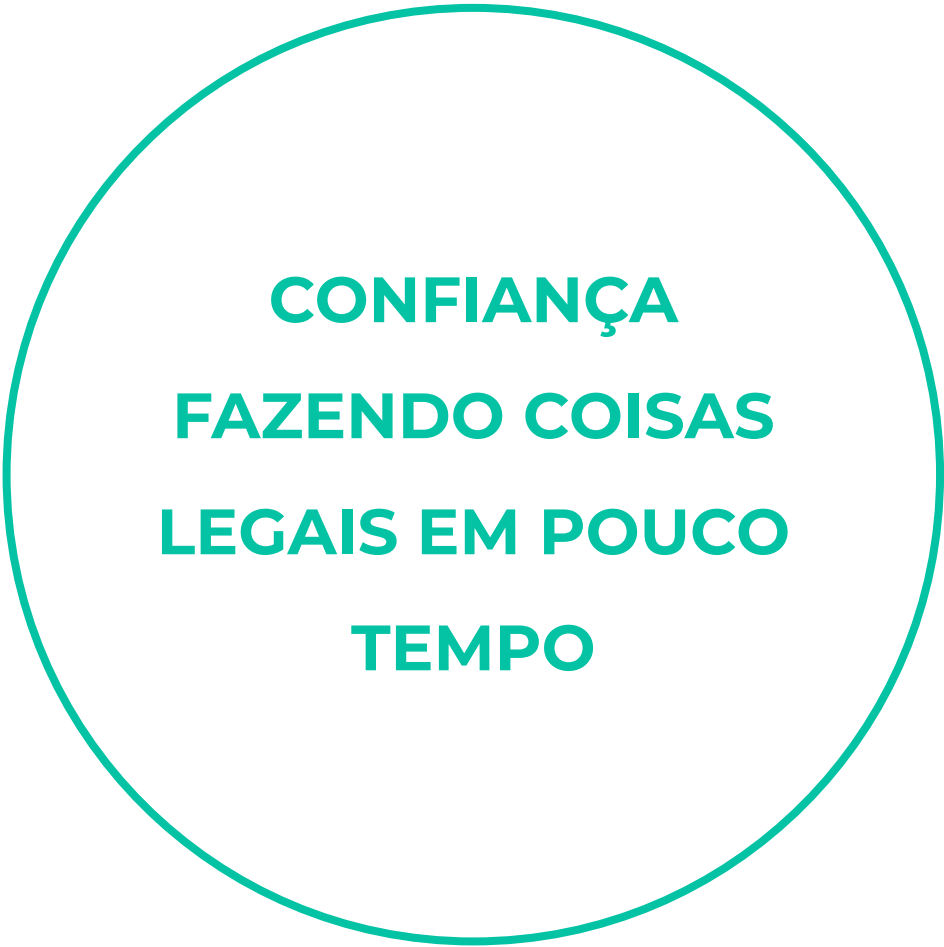
📊 TIME IN HEART RATE ZONES

0 min
peak

0 min
cardio

10 hr 18 min
fat burn

OBJETIVOS



**CONFIANÇA
FAZENDO COISAS
LEGAIS EM POUCO
TEMPO**



**CRIANDO UMA
LÍNGUA COMUM
SOBRE
TECNOLOGIAS**



**EXPLORER
MINDSET -
CURIOSIDADE**

MERGULHE EM...

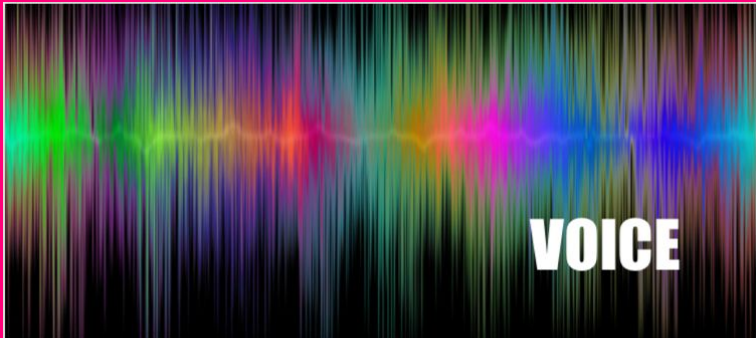
CONSTRUIR

MAIS TECNOLOGIA FUNCIONAL
POSSÍVEL

+

APRENDER DO PROCESSO
(REFLEXÃO)

CARDS



VOICE

INSTRUCTIONS

Increasingly we control our worlds and our devices simply by speaking.

Explore these demos to discover what is happening behind the scenes.

Extend the power of Amazon Alexa by building a new skill.

TOOLS

<https://dictation.io>

<https://echosim.io/>

<https://developer.amazon.com/alexa-skills-kit>

<https://lyrebird.ai>

To find latest tools search for: speech recognition demo

THINK ABOUT

What were you able to do with the tools presented?

What happens if this becomes the dominant interaction with computers?

How could you use this technology in your products and services?

Difficulty = 2/5
Exploration Time <= 1 hour

HYPER ISLAND



VIRTUAL REALITY

INSTRUCTIONS

Explore the basics of VR through a variety of simple experiments and then get ready to build explorable worlds.

Take your own VR photographs.

Watch some YouTube videos to get a sense of the current state of VR interfaces and

TOOLS

Requires Google Cardboard Headset

<https://vr.google.com/cardboard/apps/>

<https://edu.google.com/expeditions/>

<https://unity3d.com> (to see tools professionals use)

To find latest tools search for: designing VR

Difficulty = 2/5
Exploration Time <= 1 hour

HYPER ISLAND



COMPUTER VISION

INSTRUCTIONS

How well can computers and mobile phones see, recognise objects and what will this mean for future services and jobs?

Download some images to test the services from Google and IBM.

TOOLS

<https://cloud.google.com/vision/>

<https://www.ibm.com/watson/services/visual-recognition/demo/#demo>

AI Polyvision (App, IOS)

To find latest tools search for: image recognition demo

Difficulty = 2/5
Exploration Time <= 1 hour

HYPER ISLAND



CHATBOTS

INSTRUCTIONS

Explore conversational interfaces and tools to build and prototype them.

Choose an application area within your work and design a simple advisor, assistant or service bot.

TOOLS

<https://botsociety.io>

<https://wit.ai>

<https://chatbotlab.io>

To find latest tools search for: chat bot builders

THINK ABOUT

What were you able to build using the tools provided?

How much more would you have to do to complete your bot?

How could you use this technology in your products and services?

Difficulty = 2/5
Exploration Time <= 1.5 hrs

HYPER ISLAND



DATA DRIVEN APPS

INSTRUCTIONS

Build a simple spreadsheet and transform it into a working app.

Start by using one of the sample datasets.

Then try and build a simple store finder by listing store locations in a spreadsheet and using the mapping view.

TOOLS

<https://www.appsheet.com>

<https://sheets.google.com>

To find latest ideas search for: designing apps from data

THINK ABOUT

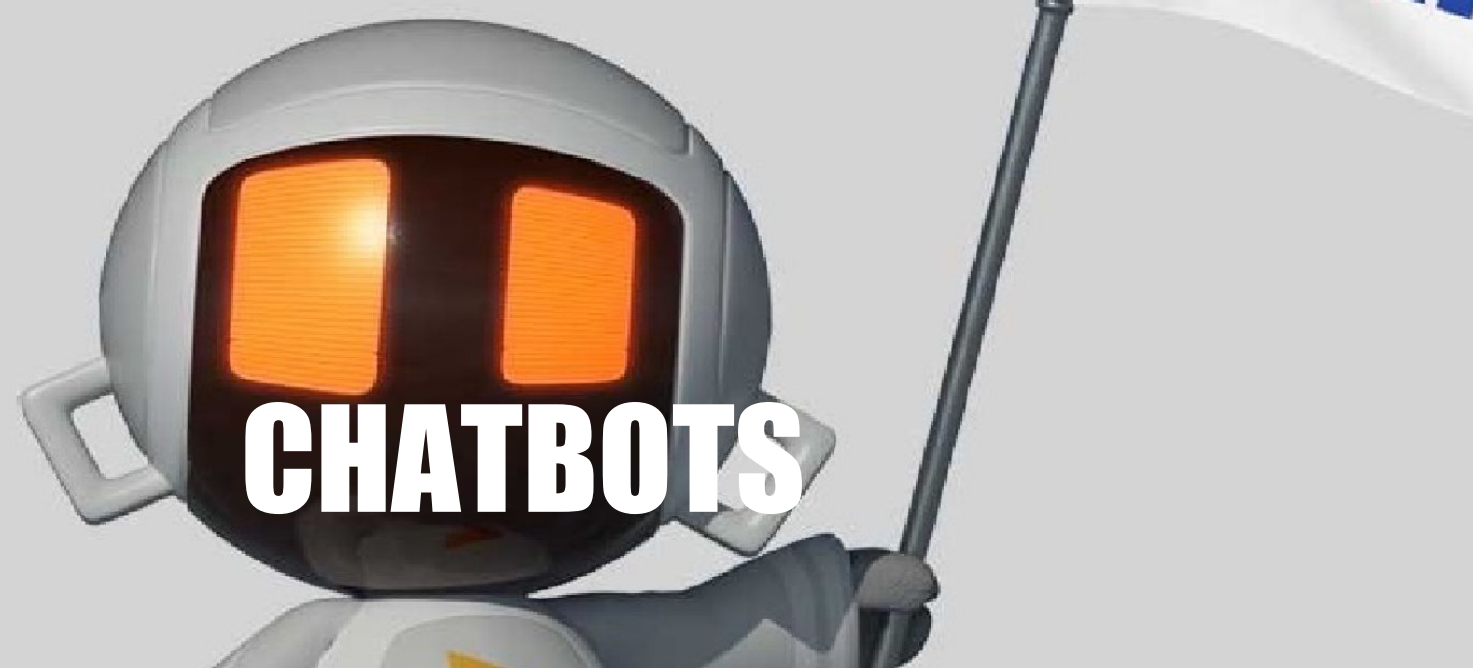
What did you actually do to get this to work?

How does this rapid prototyping approach differ from how you normally run projects?

How could you use this technology in your products and services?

Difficulty = 3/5
Exploration Time <= 1.5 hrs

HYPER ISLAND



INSTRUÇÕES

Explore as 'interfaces conversacionais' e as ferramentas para construí-las e prototipá-las.

Escolha uma área de aplicação dentro de seu trabalho e crie um simples consultor, assistente ou bot de serviço.

PENSE SOBRE

O que você conseguiu construir usando as ferramentas fornecidas?

Quanto mais você teria que fazer para completar seu bot?

Como você pode usar essa tecnologia em seus produtos e serviços?

FERRAMENTAS

<https://botsociety.io> <https://wit.ai>

<https://chatbotlab.io>

<https://chatfuel.com/>

Para encontrar as ferramentas mais recentes, pesquise: chat bot builders

Dificuldade = 2/5

Tempo de Exploração <= 1.5 h

HYPER ISLAND

1. VOICE

Novos modelos de
negocios A - Luiz / Cecilia /
Jessica

Eops / Treinamento e
software B - Gabriela / Tati

2. CHATBOTS

Novos modelos de
negocios B - Julia / Diego /
Flavio

Working Capital A - Antonio
/ Thiago

3. COMPUTER VISION

Previsibilidade entrega A -
Gustavo / Francielle

Working Capital B - Lucas /
Mariana / Sara

4. DATA DRIVEN APPS

Previsibilidade entrega B -
Jose U / Vanessa / Rodrigo

Rendimento Metallico A -
Felipe / Leila / Rafa

5. MACHINE LEARNING

Previsibilidade pedidos A -
Ricardo / John

Rendimento Metallico B -
Rodrigo / Belisa / Lucas

6. SENSORS

Previsibilidade pedidos B -
Milton / Frederico

Malha Logistica A -
Janduirtes / Alan / Douglas

7. AUTOMATION

ExOps / Treinamento e
software A - **Paulino** / Luiz

Malha Logistica B -
Cristiano / Jader

VAMOS NOS ORGANIZAR

- Grupos de 2 ou 3 pessoas - dentro do seu time
- Uma tecnologia (desafio) por grupo
- Fones + um laptop por grupo
- Leia a instrução inteira primeiramente

40 minutos

PDF - Chat / Whatsapp

REFLEXÃO / POR TECNOLOGIA

- O que você conseguiu fazer?
- Qual é a tecnologia?
- Como você pode levar isso para seu projeto / GMakers / Gerdau?
- O que você aprendeu sobre tecnologia e mindset digital ‘explorer’?

10 MINUTOS

Data Driven Apps

**O que
fizemos?**

**Insights sobre
a tecnologia**

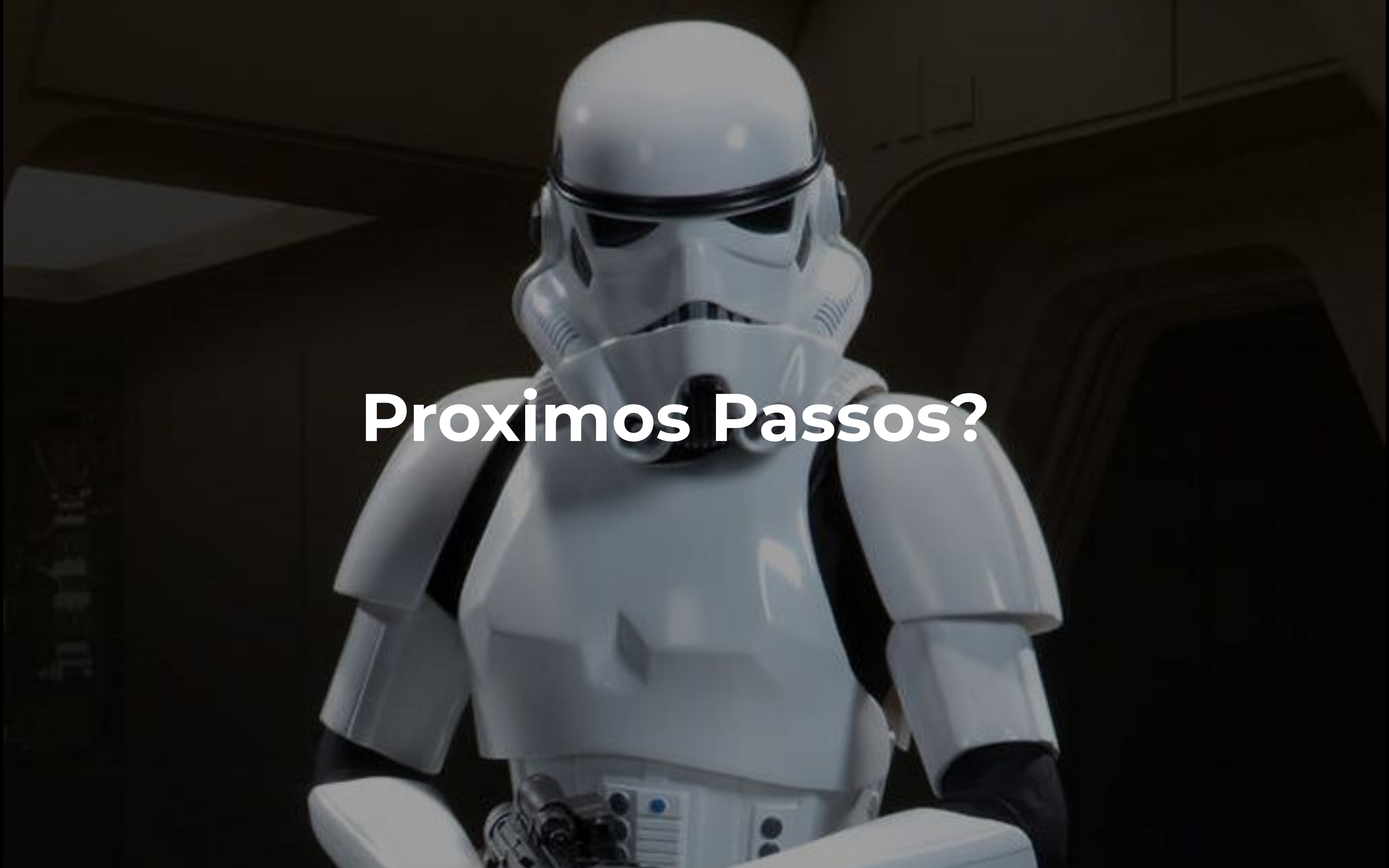
**Implicações -
projeto /
Gerdau**

**Reflexões
- mindset**

Apresentações

3 minutos por tecnologia



A LEGO Stormtrooper figure is the central focus, standing in a dark, industrial environment. The figure is white with black details, including its helmet and visor. The background is dark and out of focus, showing some architectural lines. The text "Proximos Passos?" is overlaid in the center in a white, bold, sans-serif font.

Proximos Passos?

TECH-A-THON RULES

Selecione seus desafios com cuidado. Alguns dos desafios são mais fáceis do que outros e isso é indicado nas instruções. Escolha um dos desafios para realmente sair da sua zona de conforto.

Gaste no máximo 1,5 horas até mesmo no desafio mais difícil. Você sempre pode voltar e fazer mais em seu próprio tempo depois.

Revise as ferramentas sugeridas rapidamente e escolha a que parece mais adequada. Não tente explorar tudo em todas as ferramentas. Se nenhuma das ferramentas parecer adequada, você poderá tentar encontrar a sua. Siga as instruções para usar cada uma das ferramentas e discutir com sua equipe.

Às vezes, as coisas não funcionam, seja o que for que você tente fazer, porque as ferramentas foram alteradas ou foram descontinuadas desde que o tutorial foi escrito.

Abandone um desafio se você não estiver progredindo após a primeira hora. Você terá tempo para enfrentar outro.

Use a web para encontrar respostas para problemas complicados.

Reconheça "buracos de coelho", onde você tem que aprender outra coisa antes que você possa fazer a coisa que você precisa fazer.

Gaste pouco ou nenhum dinheiro. Escolha uma ferramenta que você pode testar gratuitamente, e lembre-se de cancelar seu cartão de crédito mais tarde.

Procure por outras ferramentas.

Certifique-se de pensar nas questões de aprendizagem após cada desafio. Refletir sobre cada tarefa é onde a aprendizagem realmente ocorre.



COMPUTER VISION

INSTRUÇÕES

Até que ponto computadores e telefones celulares podem ver, reconhecer objetos ou identificar pessoas, e o que isso significará para futuros serviços e empregos?

Baixe algumas imagens para testar os serviços do Google e da IBM. Explore o estado da arte em visão computacional e tenha uma noção do que é possível e do que ainda é difícil.

PENSE SOBRE

O que você fez e o que estava acontecendo nos bastidores?

Que tecnologia e software são necessários para que isso funcione?

Como você pode usar essa tecnologia em seus produtos e serviços?

FERRAMENTAS

<https://cloud.google.com/vision/docs/>

<https://visual-recognition-starter-kit.ng.bluemix.net/>

AlPoly Vision (App, IOS)

<https://www.clarifai.com/demo>

Para encontrar as ferramentas mais recentes, pesquise :
image recognition demo

Dificuldade = 2/5

Tempo de Exploração <= 1 h

HYPER ISLAND



VOICE

INSTRUÇÕES

Cada vez mais controlamos nossos dispositivos e nosso mundo simplesmente falando.

Explore essas demos para descobrir o que está acontecendo nos bastidores.

Amplie o poder do Amazon Alexa construindo uma nova habilidade.

PENSE SOBRE

O que você conseguiu fazer com estas ferramentas?

O que acontece se a voz tornar-se a interação dominante com os computadores?

Como você pode usar essa tecnologia em seus produtos e serviços?

FERRAMENTAS

<https://dictation.io> <https://echosim.io/>

<https://developer.amazon.com/pt-br/pt-br/alexa-skills-kit/>

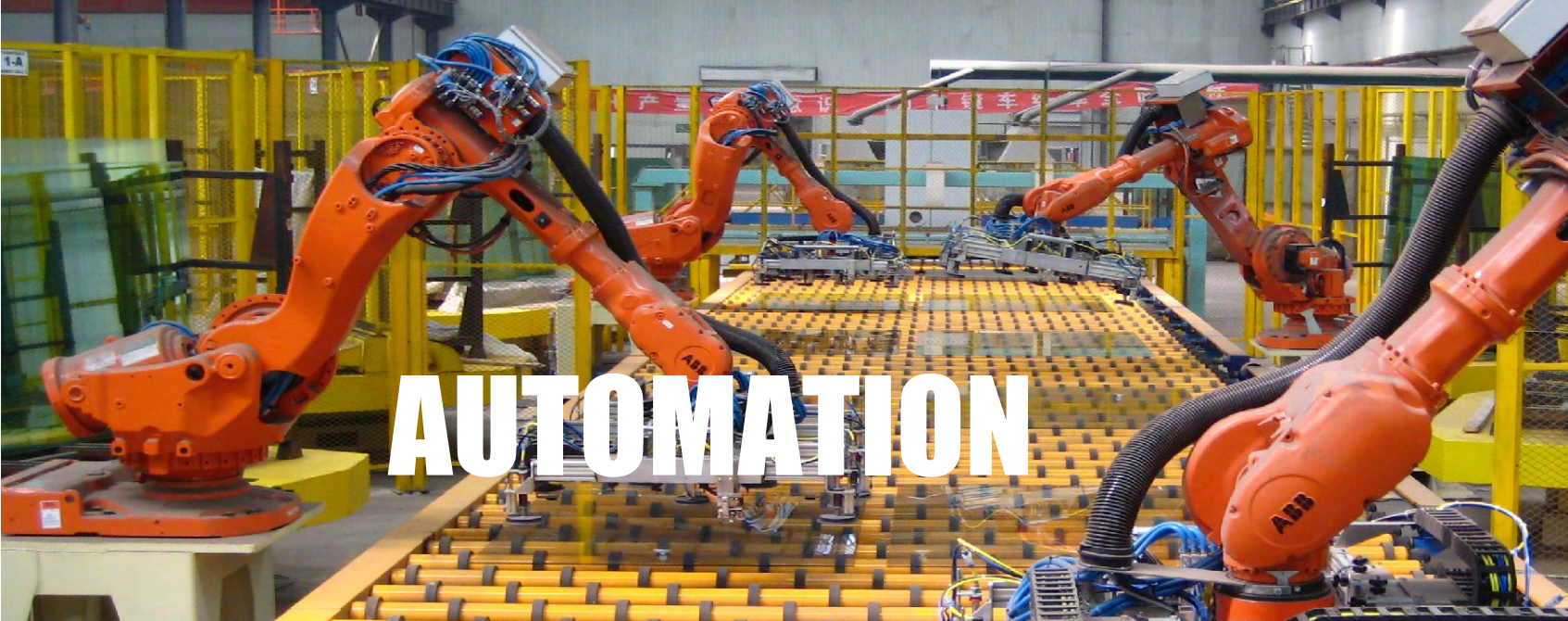
<https://lyrebird.ai>

Para encontrar as ferramentas mais recentes, pesquise : speech recognition demo

Dificuldade = 3-4/5

Tempo de Exploração <= 1.5 h

HYPER ISLAND



INSTRUÇÕES

Hoje em dia, todos os tipos de processos de trabalho podem ser automatizados.

Explore algumas das ferramentas e serviços à direita e tente criar um sistema automatizado de notícias ou monitoramento meteorológico.

Pense em como os fluxos de informações ou dados podem ser implementados no seu local de trabalho.

PENSE SOBRE

O que você conseguiu construir usando as ferramentas fornecidas?

Como você reuniu os diferentes componentes necessários?

Como você pode usar essa tecnologia em seus produtos e serviços?

FERRAMENTAS

<https://ifttt.com> <https://www.google.com/alerts>

<https://flow.microsoft.com> <https://pushover.net> (\$\$\$)

Para encontrar as ferramentas mais recentes, pesquise : process automation tools

Dificuldade = 2/5

Tempo de Exploração <= 1 h

HYPER ISLAND



SENSORES

INSTRUÇÕES

Explore os sensores do seu telefone usando aplicativos com acesso direto aos dados.

Exportar dados, manipular e visualizar.

Projete e execute um experimento em torno de um sensor e visualize os resultados.

PENSE SOBRE

Como você conseguiu testar suas ideias em torno dos dados gerados em seu telefone?

Quão fácil foi transformar os dados em resultados úteis?

Como você pode usar essa tecnologia em seus produtos e serviços?

FERRAMENTAS

SensorLog, App, IOS (\$\$\$) Data Collector, Android Gathered, App, IOS

Lirum Device Info Lite, App, IOS

SensorLab

Para encontrar as ferramentas mais recentes, pesquise : sensor data loggers iphone

Dificuldade = 3/5

Tempo de Exploração <= 1.5 h

HYPER ISLAND



DATA DRIVEN APPS

INSTRUÇÕES

Crie uma planilha simples e transforme-a em um aplicativo de trabalho.

Comece usando um dos conjuntos de dados de amostra.

Em seguida, tente criar um localizador de lojas simples listando os locais da loja em uma planilha e usando a visualização de mapeamento.

PENSE SOBRE

O que você realmente fez para que isso funcionasse?

Como esta abordagem de prototipagem rápida difere de como você normalmente executa projetos?

Como você pode usar essa tecnologia em seus produtos e serviços?

FERRAMENTAS

<https://www.appsheets.com> <https://sheets.google.com>

Para encontrar as ferramentas mais recentes, pesquise :
designing apps from data

Dificuldade = 3/5

Tempo de Exploração <= 1.5 h

HYPER ISLAND



MACHINE LEARNING

INSTRUÇÕES

O que queremos dizer quando dizemos que os computadores podem aprender?

Use esses sistemas de demonstração para explorar o que é possível e tentar entender as ideias subjacentes?

Não tenha pressa.

PENSE SOBRE

O que são redes neurais?

Como os não especialistas podem entender idéias complexas como essa?

Como você pode usar essa tecnologia em seus produtos e serviços?

FERRAMENTAS

<https://experiments.withgoogle.com/teachable-machine>

<https://experiments.withgoogle.com/collection/ai>

<https://playground.tensorflow.org/>

(YouTube tutorial)

<https://www.clarifai.com/demo>

Para encontrar as ferramentas mais recentes, pesquise : simple machine learning demo

Dificuldade = 4/5

Tempo de Exploração <= 1.5 h

HYPER ISLAND

PROXIMOS PASSOS

CHECK-OUT



INSTRUÇÕES

Encontre coisas para vender (investigue o dropshipping).

Projetar e construir uma loja (usando modelos).

Pense no que é necessário para lançar a loja: pagamentos, marketing, atendimento ao cliente.

PENSE SOBRE

Como sua loja poderia lucrar?

Como isso difere das grandes lojas de comércio eletrônico?

O que você pode aprender com este projeto que afeta seus produtos e serviços?

FERRAMENTAS

<https://www.shopify.com> <https://www.oberlo.com>

<https://www.alibaba.com/dropship-suppliers.html>

<https://affiliate-program.amazon.com>

Para encontrar as ferramentas mais recentes, pesquise : tools for selling online

Dificuldade = 3/5

Tempo de Exploração <= 3 h

HYPER ISLAND



VIRTUAL REALITY

INSTRUÇÕES

Explore os conceitos básicos da Realidade Virtual através de uma variedade de experiências simples e, em seguida, prepare-se para construir mundos exploráveis.

Faca seus próprios “VR photographs”.

Assista a alguns vídeos do YouTube para ter uma noção do estado atual das interfaces e aplicativos de VR.

PENSE SOBRE

O que você conseguiu construir usando as ferramentas fornecidas?

Como você poderia trabalhar com um designer 3D para trazer suas ideias para a Realidade Virtual?

Como você pode usar essa tecnologia em seus produtos e serviços?

FERRAMENTAS

Você precisará de um Google Cardboard Headset

<https://vr.google.com/cardboard/apps/>

<https://edu.google.com/expeditions/>

<https://unity3d.com> (to see tools professionals use)

Para encontrar as ferramentas mais recentes, pesquise :
designing VR interfaces

Dificuldade = 1/5

Tempo de Exploração <= 1 h

HYPER ISLAND

1. VOICE

2. CHATBOTS

3. COMPUTER VISION

4. DATA DRIVEN APPS

5. MACHINE LEARNING

6. SENSORS

7. AUTOMATION

1.1
gustavo.scherer
francielle.santos

1.2 jose.ubaldo
vanessa.silva
rodrigo.oliveira

2.1 ricardo.rocha
john.mitsuishi

2.2 milton.pires
frederico.otoni

3.1 luiz.medaglia
cecilia.anjos

3.2 jessica.paula
julia.jung

4.1 diego.carignano
flavio.ulhoa

5.3 janduirtes.f
alan.carvalho

4.2 ricardo.paulino
luiz.almeida1

5.1 gabriela.bulla
tatiana.oliveira

5.2 antonio.miranda
tiago.reis

6.1 lucas.moller
mariana.dutra
sarah.mendes

6.2 felipe.hexsel
leila.teichmann

7.1 rafael.coelho
rodrigo.ramos

7.2 belisa.buonafina
lucas.reis

4.3 cristiano.soares
douglas.arruda
jader.cardoso