

BEM-VINDOS

convidados

dos

GMAKERS 

| | | | ATIVIDADE |
|-------|-------|-------|---|
| 13:00 | 0:10 | 13:10 | BEM VINDA (inclui a demora em começar) |
| 13:00 | 0:10 | 13:10 | CHECK-IN: UMA COISA PELO QUAL VOCÊ ESTA GRATO HOJE |
| 13:10 | 0:05 | 13:15 | BREVE APRESENTAÇÃO DO NOSSO PROGRAMA E ONDE ESTAMOS HOJE |
| 13:15 | 1:25 | 14:40 | PITCH TIME + TROCA (se der o tempo) |
| 14:40 | 00:10 | 14:50 | WRAP UP FECHAMENTO CHECK-OUT |



Uma pausa ...

HYPER ISLAND

Check-In

Algo (simples)
pelo qual estou
muito
agradecido
hoje



HYPER ISLAND

A BASE DO PROGRAM

METODOLOGIA DAS 3U



UNCOVER



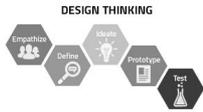
UNLOCK



UNLEASH

ESPAÇO DO PROBLEMA CONTEXUALIZAR O PROBLEMA

Através da empatia para descobrir a natureza do problema
DESIGN THINKING

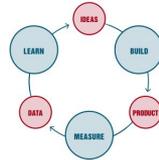


FERRAMENTAS/CONTEÚDO

*Duplo Diamante
Mapa de Empatia
Escuta Ativa
Customer Journey
Diseño / Mapa do Ecosistema
Imersao no Mercao*

ESPAÇO DO VALOR DISEÑAR EL MODELO DE NEGOCIO

Criar a conexão entre as necessidades humanas e tecnologias como enablers e satisfatores
LEAN UX

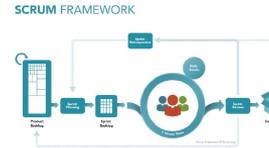


FERRAMENTAS/CONTEÚDO

*Tech-a-Thon
POINT/Wicked Problems
Desafio de Ideação
Scrum/Sprint
Cerimonias/Artefactos
Experimentacao
Jobs To Be Done
Value Proposition Canvas
Networks/Nudging/Peak Moments*

ESPAÇO DO MERCADO VALIDAR O MODELO DE NEGOCIO

Testar com usuarios reais os prototipos e ajustar de acordo
AGILE



FERRAMENTAS/CONTEÚDO

*MVP
Business Model Canvas
Prototipação
Pitching / Apresentação
Influência*

ESPAÇO DOS STAKEHOLDER FINANCIAR O MODELO DE NEGOCIO

Presentar uma historia atraente para impulsionar o seu MVP para produção

STORYDOING



A JORNADA

UNCOVER

Master Class
Dia 1

11.Nov
9:30 -18:30h

8h

Master Class
Dia 2

12.Nov.19
9:30 -18:30h

8h

Sustain **online**

25.Nov.19
11-12.30h

1.5h

Sustain **online**

23.Jan.20
11-12.30h

1.5h

Jam Session

6.Feb.20
18-20h

3h



UNCOVER (presencial)



UNLOCK

De Pesquisa
para Insights

Terça 17.Mar
9.30-12.30h

3h

HMWs + Crazy
8s

QUINTA
19.MAR
13.30-16.30h

3h

Toast + intro
Prototipagem

QUARTA 1 ABR
13.30 as 16.30

3h

Back-to-Track

TERça 5.Maio
13-15H

2h

Tech-a-Thon

Quinta 7.Maio
13-15h

2h



UNLOCK (Remote)



Mentoria de
Projetos

Quinta 12.Maio
13-15h

2h

Agile Ways of
Working

Quinta 14.Maio
13-15h

2h

Mentoria de
Projetos

Terça 19.Maio
13-15h

2h

Hacker & Agile
Mindset

Quinta 21.Maio
13-15h

2h

Pensamento
Sistêmico

TERÇA 25.Maio
13-15h

2h

UNLOCK (Remote)



Conversas
Abertas

Storybuilding

Pitch-Prep

Apresentação
com GMkrs T1

Apresentação
Líderes Immedi.

Feira

TERça 9.Jun
13-15h

Quinta 18.Jun
13-15h

Quinta 2.Jul
13-15h

Quarta 8.Jul
13-15h

Quinta 16.Jul
13-15h

Quinta 30.Jul
13:30-17h

2h

2h

2h

2h

2h

4h

UNLOCK Remote



ENTREGAD
O

UNLEASH

1 Sessão

Tempo de Time + A
Perspectiva desde
Liderança com
Gustavo Schmidt

19.8.20
13-15H

2h

2 Sessão

Polarity
Management,
criando uma
narrativa de
mudança

24.8.20
12:30-15H

2h

3 Sessão

Tempo de Time +
Percepções do
mundo hoje com Du
Migliano

28.8.20
13-15H

2h

3 Sessão

Modelo SCARF para
apoiar e impulsionar
a mudança

1.9.20
13-15H

2h

4 Sessão

Modelo SCARF para
apoiar e impulsionar
a mudança

9.9.20
13-15H

2h

5 Sessão

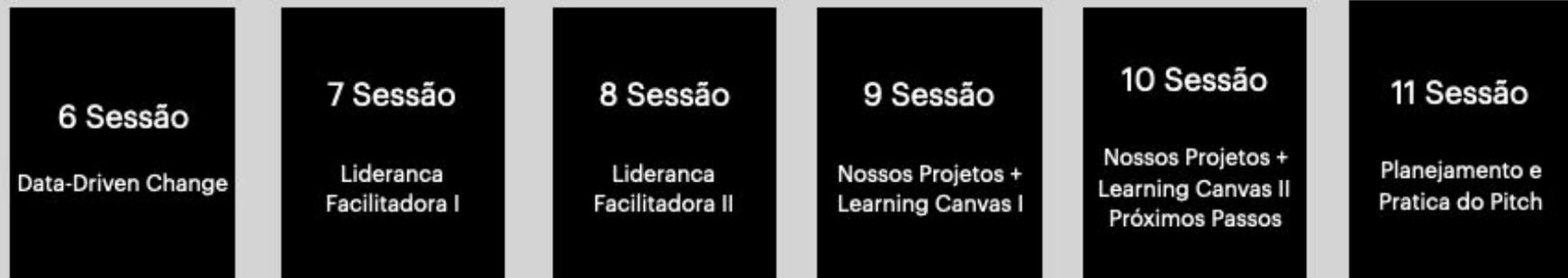
Touchpoint de
Projeto, Process
Design & Facilitation
Planning

14.9
13:30-17H

4h

UNLEASH Remote





30.9
13-15H

6.10
12:30-15H

9.10
13-15H

13.10
13-15H

19.10
13-15H

Quinta 30.Jul
13:30-17H

2h

2h

2h

2h

2h

4h

UNLEASH Remote



12 Sessão

Compartilhando
com Convidados
(Pitch +
Aprendizados)

28.10
13-15H

2h

13 Sessão

Pitch!

10.11
13-15H

2h

14 Sessão

HAPPY HOUR FINAL!

27.11
17-18:30

2h

UNLEASH Remote



NOSSA LANDING PAGE: A JORNADA TODA EM UM SÓ LUGAR



<https://knowledge.hyperisland.com/gmakers2020>



Pitch time

COMO VAI FUNCIONAR

- 2 salas (BreakOut Rooms)
- 4 projetos em cada sala
- Cada time terá 15 min ao todo para apresentar e abrir a perguntas
- Use os Jamboards para fazer suas contribuições e dar feedbacks

| # | Maker: | Grupo: | Convidado: |
|-----------------------------------|-------------------------------------|--|----------------------------------|
| 1 | ALAN PACHECO DE CARVALHO | GAB: Malha logística Comercial Gerdau | Leonardo Caetano Araripe |
| | DOUGLAS FRANCA DE ARRUDA | | Giuliano Cardozo |
| | JADER CAIRES CARDOSO | | Fabrcio Ganga da Silva |
| | Janduirtes Jose de Figueiredo Filho | | Andre Chiavaro Machado |
| | | | Flavio da Costa Cardoso de Sousa |
| | JESSICA FERREIRA ROSA DE PAULA | GAB: Novos modelos de negcio adjacentes | Bianca Maria Antico Neves |
| | JULIA BAPTISTA JUNG | | Paulo do Amaral Boneff |
| | DIEGO JAVIER CARIGNANO | | Mateus Aguiar Sampaio dos Santos |
| | FLAVIO MAGALHAES ULHOA | | Larissa Martins Rosa |
| | JESSICA DE CARVALHO RENESTO | GAB: Paixão pelo Cliente | Diego Paulino Silverio |
| | JOHN HIROSHI MITSUSHI | | Hiago Moura Pinto |
| | MILTON CARLOS ABEL PIRES | | Ricardo Guimaraes Gewehr |
| | FREDERICO SANTOS OTONI | | Claudio Vanderci Soares |
| | | Excelência operacional - revisão sistema de gestão | |
| | GABRIELA DA ROSA BULLA | | Fernando Spalter Moretto |
| | TATIANA MITSUI HASSUMA DE OLIVEIRA | | Thiago Manini Gomes |
| | | Excelência operacional - Capacitação | Luana Custodia de Jesus Silva |
| RICARDO SILVA PAULINO | Tiago Carzetta Marchina | | |
| LUIZ GUILHERME BRITO DE ALMEIDA | | Diego Santos Resende | |
| FELIPE HEXSEL | GSB: Rendimento Metálico | Joao Vitor Moka | |
| LEILA TEICHMANN | | Marino Moscardini dos Passos Junior | |
| RAFAEL ALVES REIFSCHEIDER COELHO | | Eduarda Zangrandi Silva | |
| RODRIGO ALVES RAMOS | | Bruno da Silva Breder | |
| BELISA MARIA DE AGUIAR BUONAFINA | | | |
| Lucas Chadi dos Reis | | | |
| FRANCIELLE OHANA DOS SANTOS | GSB: Previsibilidade de entrega | | |
| JOSE AMADOR RIBEIRO UBALDO FILHO | | Vanessa Aparecida dos Santos | |
| VANESSA DIAS DA SILVA | | Marina Buzo Stanzola | |
| RODRIGO PROENCA DOYLE DE OLIVEIRA | | Renan Righi Soares da Silva | |
| TIAGO SCHILLER DOS REIS | CORP: Global working capital | Felipe Hirata Quintino | |
| LUCAS MOLLER | | Jordanna Theodoro Gasparini Saores | |

Check-In

Se você pudesse
desejar -e que se
cumprisse- algo
(simples) hoje, o
que seria?



CONVIDADOS DOS

GMAKERS

obrigado!

HYPHER ISLAND