

Olá GMakers 2020 :)

Este Zoom live esta comenzando en breve ...

POR HYPER ISLAND

14 de mayo de 2020

Agile

parte I

POR HYPER ISLAND

14 de mayo de 2020

Martin e Vero
ao serviço da
jornada de
aprendizado
de vocês.



HYPER ISLAND

Pare...





CHECK_IN:





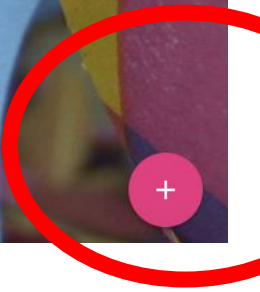
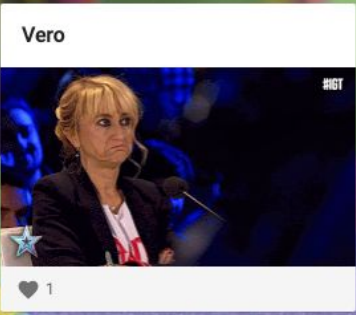
**GUTE
ARBEIT**
HYPER ISLAND

CHECK-IN

<https://bit.ly/checkingmaker>

**Entra no seguinte link do
Padlet e acha um GIF que
te represente hoje**

🧑 Martin Restrepo + 1 12m
Check-in



👤 Martin Restrepo + 1 ● 1

Check-in

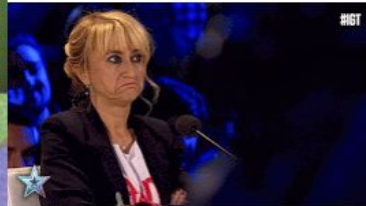


ES REVER NOME |

ethis



Vero



★

♡ 1

Martin Restrepo + 1 12m

Check-in

ESCREVER NOME

Write something ...



Vero



1

CLOSE

Search

ESCREVER NOME



VIDEOS

GIFS

AUDIO

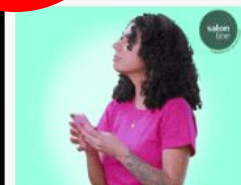
WEB

POWERED BY GIPHY

NEXT



media2.giphy.com



media3.giphy.com



media2.giphy.com



media1.giphy.com



media0.giphy.com

Stinky Fish

es decir,
"Aquilo que carregamos e do qual
não queremos falar mas que
quanto mais o ignoramos mais
fedede. Inquieta, preocupa, suga
energia!"



EXPLORE TOGETHER

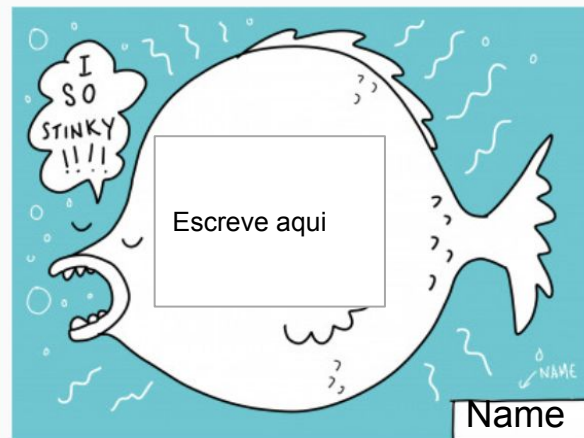
Stinky Fish

Qual teu stinky fish em relação à metodologia Agile?

Em
slides por
separado

0:05





Working Deck: [here](#)

EXPLORE TOGETHER

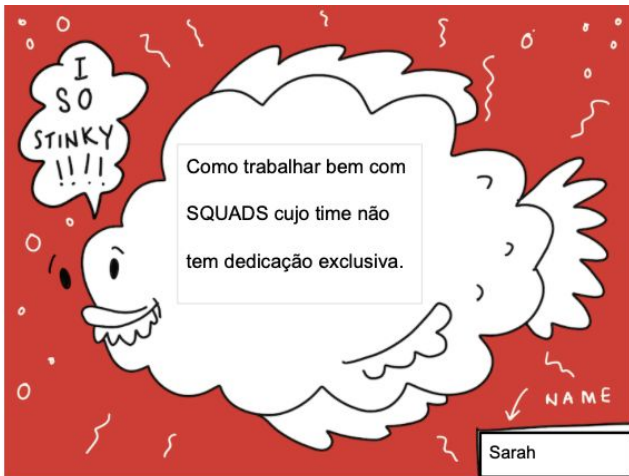
Stinky Fish

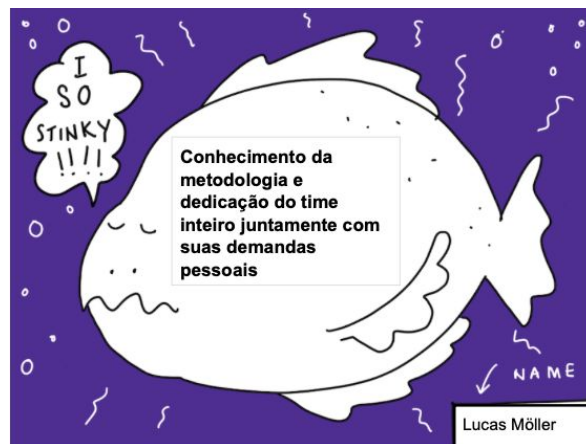
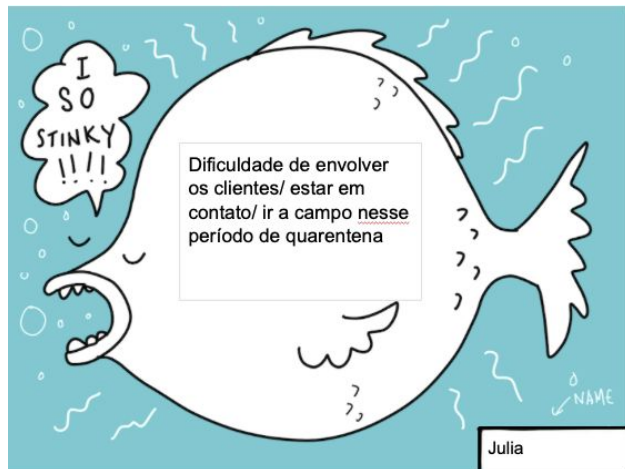
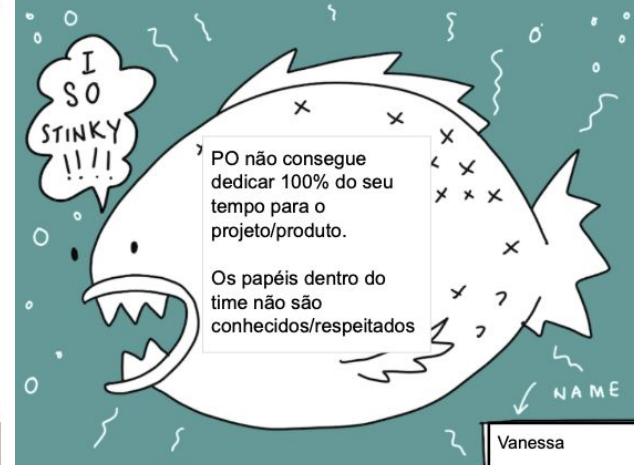
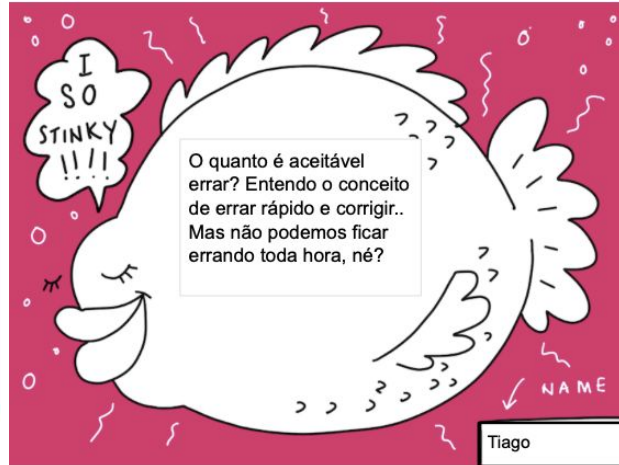
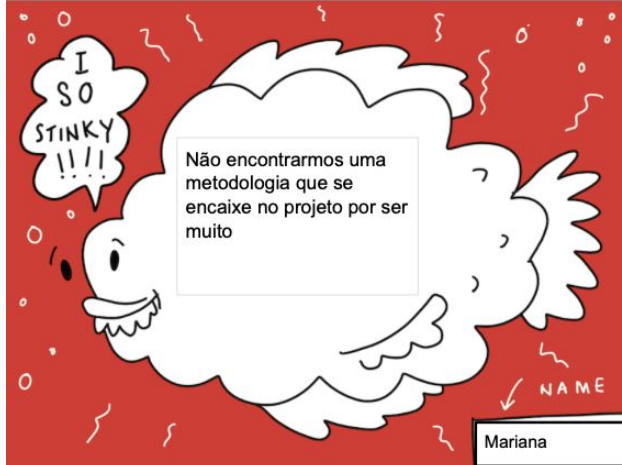
Cuál es tu stinky fish en relación al way of working de tu equipo?

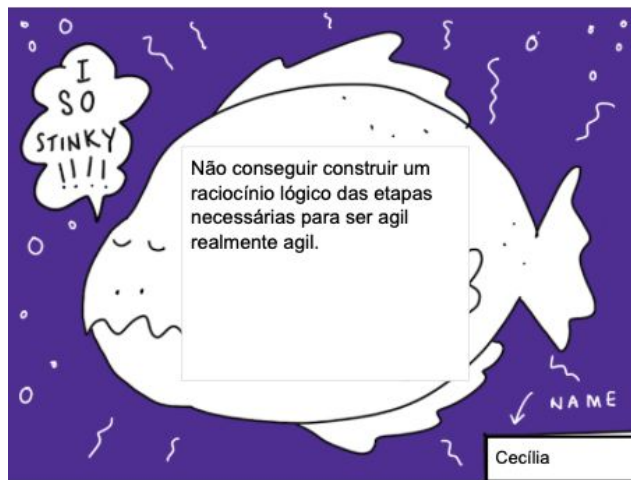
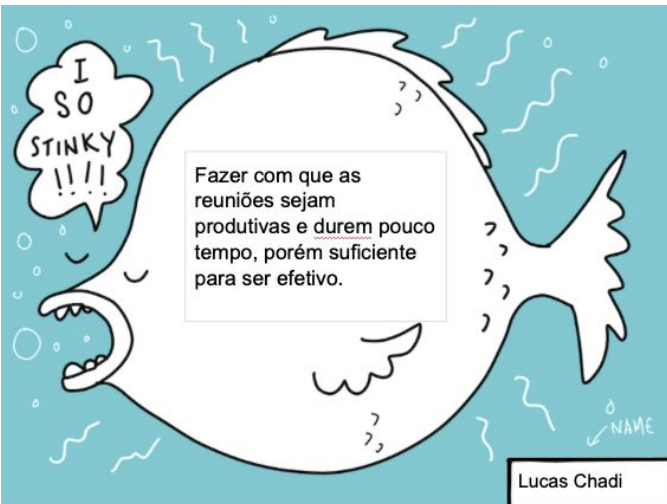
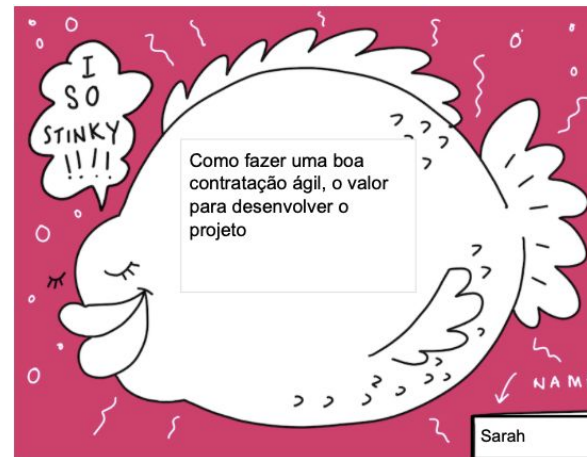
Compartir
com o grupo

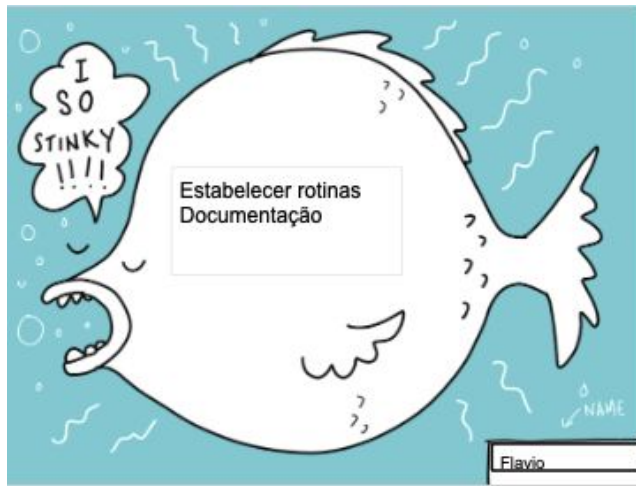
0:12

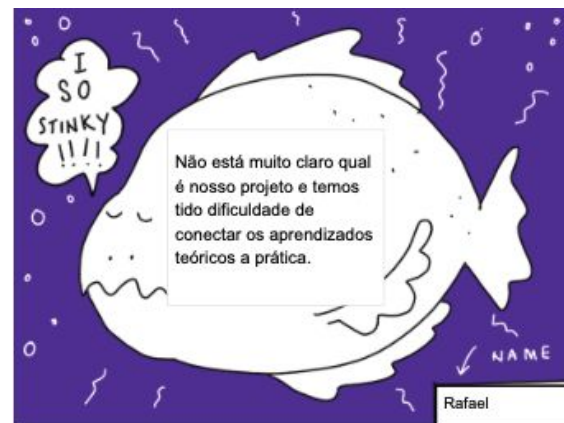
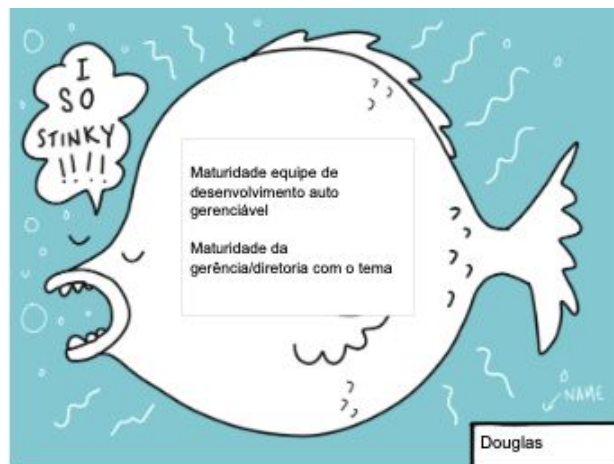












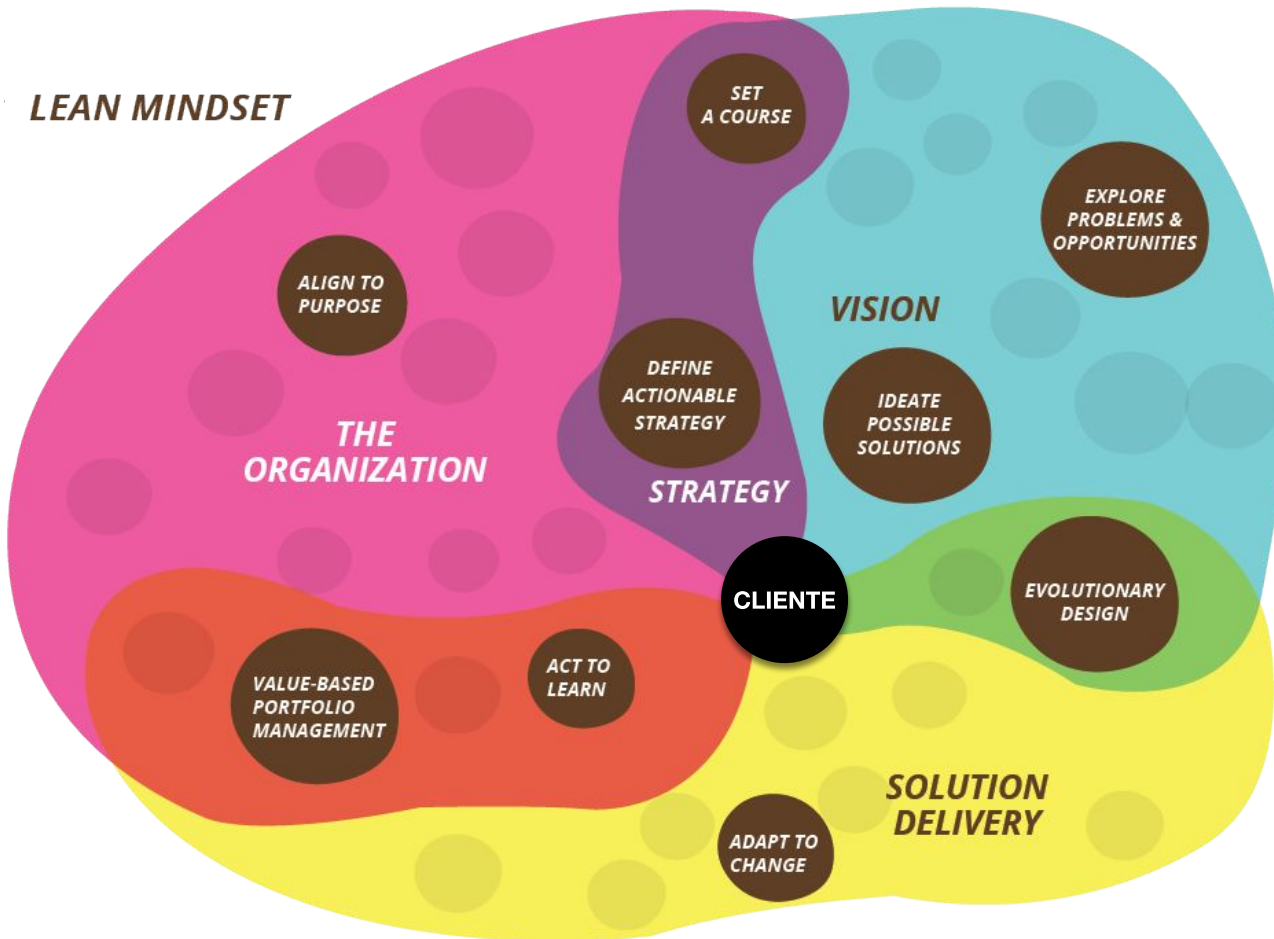
Breakout Rooms + Compartilhament o na plenaria



LEAN

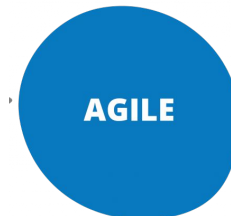
*Build the
right things*

LEAN MINDSET



**DESIGN
THINKING**

*Explore the
problem*



AGILE

*Build the
thing right*

DESIGN THINKING

AGILE MINDSET

HYPER ISLAND

Effectively shifting gears between the different phases of the Innovation Pipeline

FOR DIGITAL INNOVATION

DESIGN THINKING

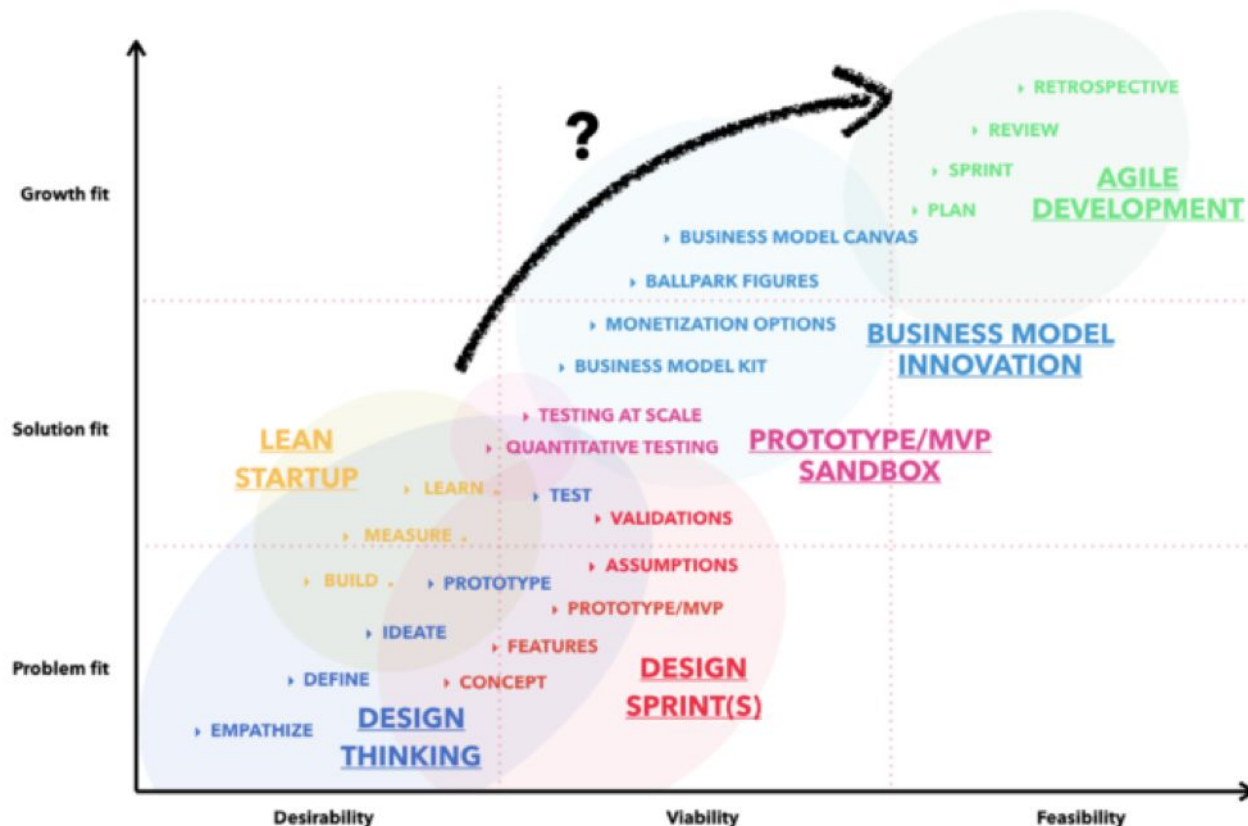
LEAN STARTUP

DESIGN SPRINT(S)

PROTOTYPE/MVP SANDBOX

BUSINESS MODEL INNOVATION

AGILE DEVELOPMENT





The main thing
is to keep
the main thing
The Main Thing

Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas
Software em funcionamento mais que documentação abrangente
Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos
Responder a mudanças mais que seguir um plano

Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita,
valorizamos mais os itens à esquerda.

_2001

Manifesto Ágil

AGILE SCRUM

AGILE PARTE I e II



REGISTRA:

PAPÉIS

RITUAIS

ARTEFACTOS

#1 PAPÉIS

QUAIS SÃO_

**PRODUCT OWNER
SCRUM MASTER
DEVELOPMENT TEAM**



HK

HYPER ISLAND



Product Owner

Representa o cliente

Gerencia

stakeholders

Aprova os resultados

Prioriza o backlog

Scrum Master

Protetor da Squad

Facilita o time

Gerencia o processo

Remove impedimentos

Garante recursos

Guardião da metodologia





Development Team

Multi-funcional
Auto-organizado
Autônomo

ATIVIDADE_

**Definir quem será o
SCRUM MASTER do
grupo**

**30
seg**

ATIVIDADE_

Juramento do Scrum Master



Juramento do Scrum Master



Eu sou o Scrum Master
e solenemente prometo Ser o Protetor da Squad,
facilitar o time,
gerenciar o processo,
remover impedimentos,
garantir recursos,
e serei o guardião da metodologia

#2

BACKLOG DO PRODUTO

O QUE É_

**Um inventário de tudo
que precisa ser feito para
lançar o produto
(+alinhamento com PO)**

ATIVIDADE_

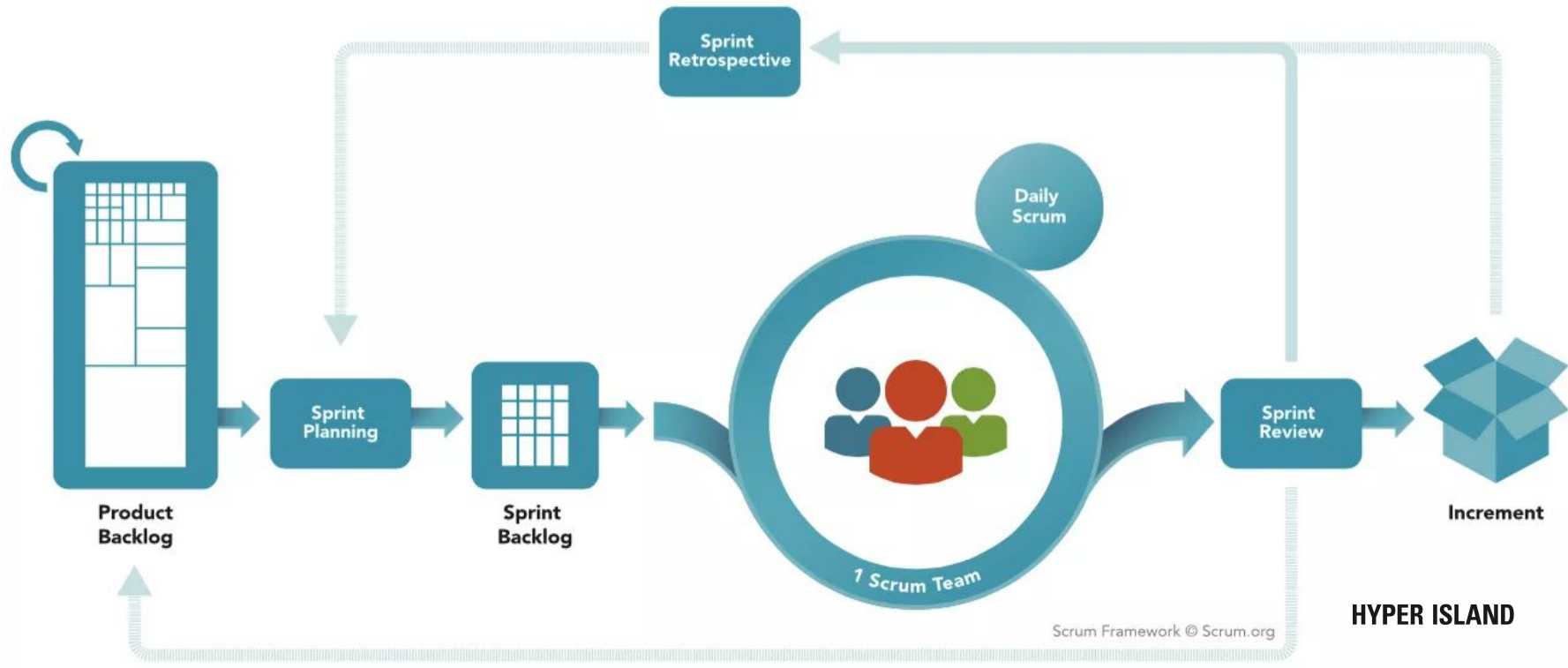
**Construir o BACKLOG
DO PROJETO do seu
PROTÓTIPO**
(1 item por post-it)



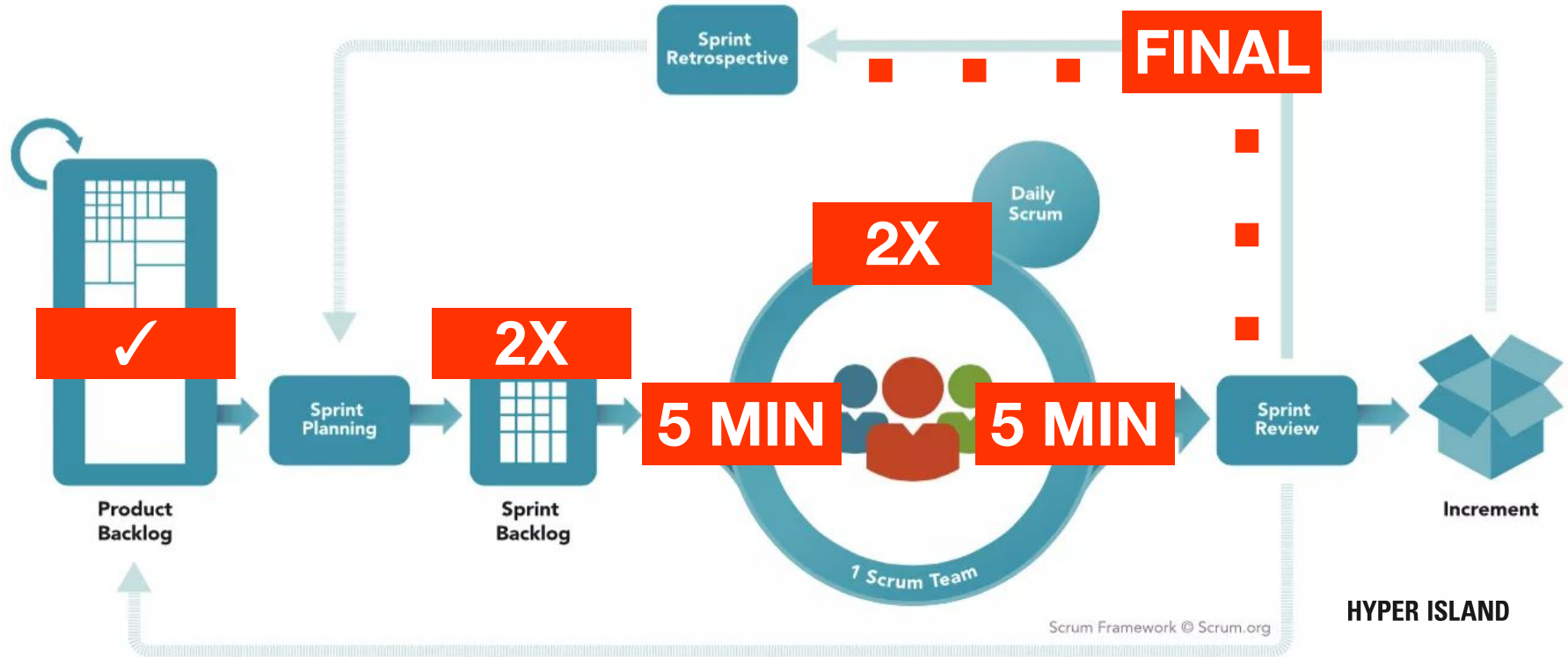
#3

PROCESSO

O QUE É_



ATIVIDADE_



#4

BACKLOG DO SPRINT

O QUE É_

Parte do
trabalho que
será feita
durante o
SPRINT



O QUE É_

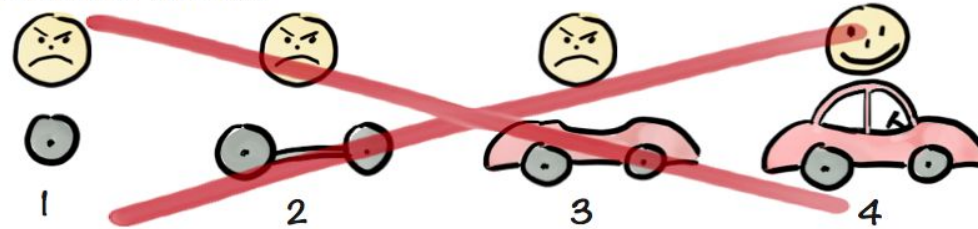
PRIORIZAÇÃO

- * Valor para cliente:
entregável!

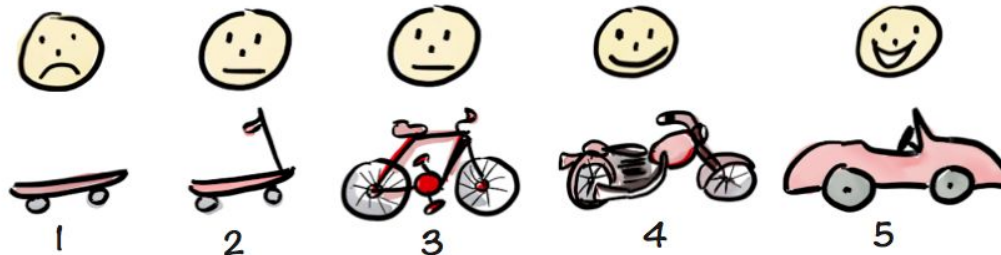
- * Factível dentro do tempo
do Sprint

O QUE É_

Not like this....



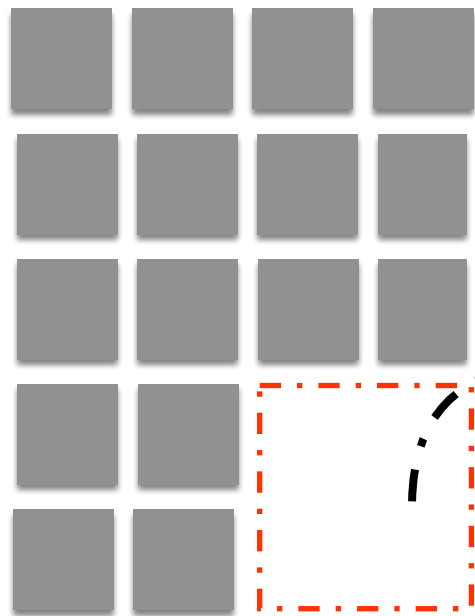
Like this!



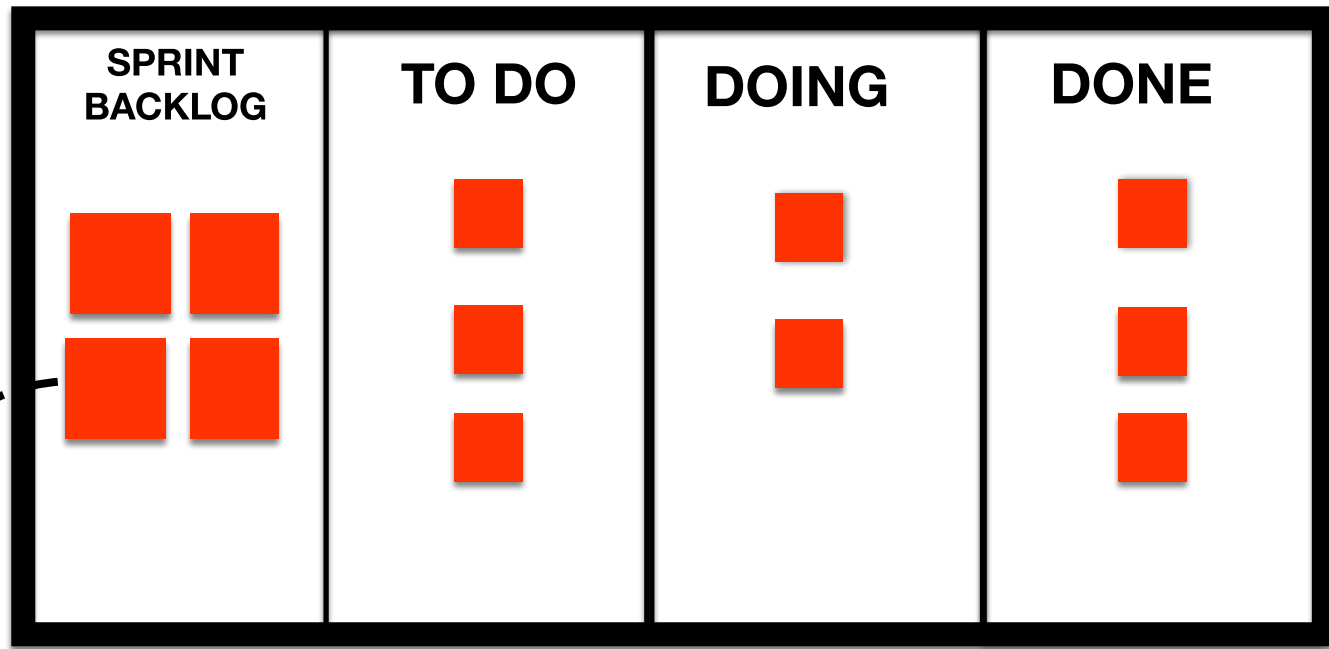
#5

SCRUM BOARD EM AÇÃO

O QUE É_

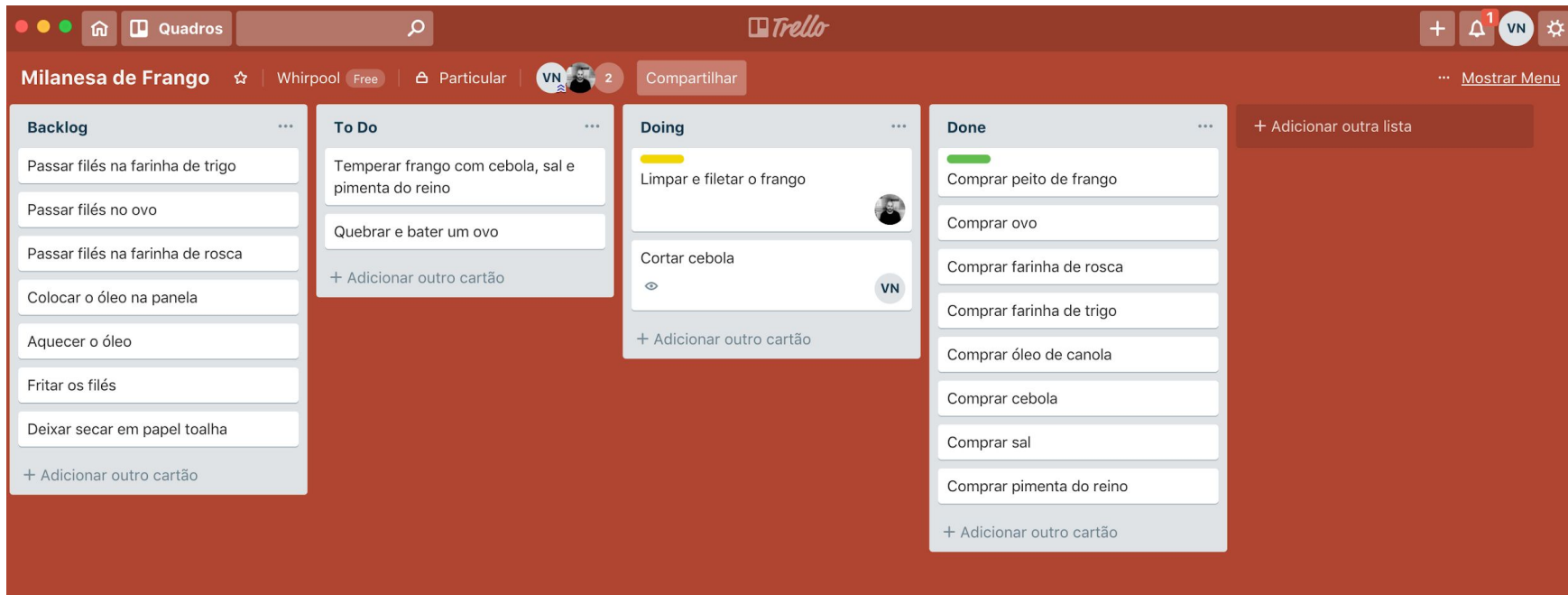


BACKLOG DO
PRODUTO



HYPER ISLAND

Trello



Asana





 Página inicial

 Minhas tarefas

 Caixa de entrada ●

 Portfólios

Favoritos

Marque projetos como favoritos clicando em ☆

Exibir mais

Relatórios

Equipes

Ver outras equipes



Milanesa de frango ☆ ... VN  Compartilhar

Quadro

Cronograma

Calendário

Conversas

Progresso

Arquivos

 Ir para qualquer projeto ou tarefa.

+ Novo

?

Fazer upgrade

VN

Mostrar a descrição do projeto

Todas as tarefas ▼

Ordenar ▼



Backlog ...

A fazer ...

Em andamento ...

Feito ...

+

Comprar ovo

hi

Comprar peito de frango

VN Quinta-feira

+

Tarefa 1

+

+



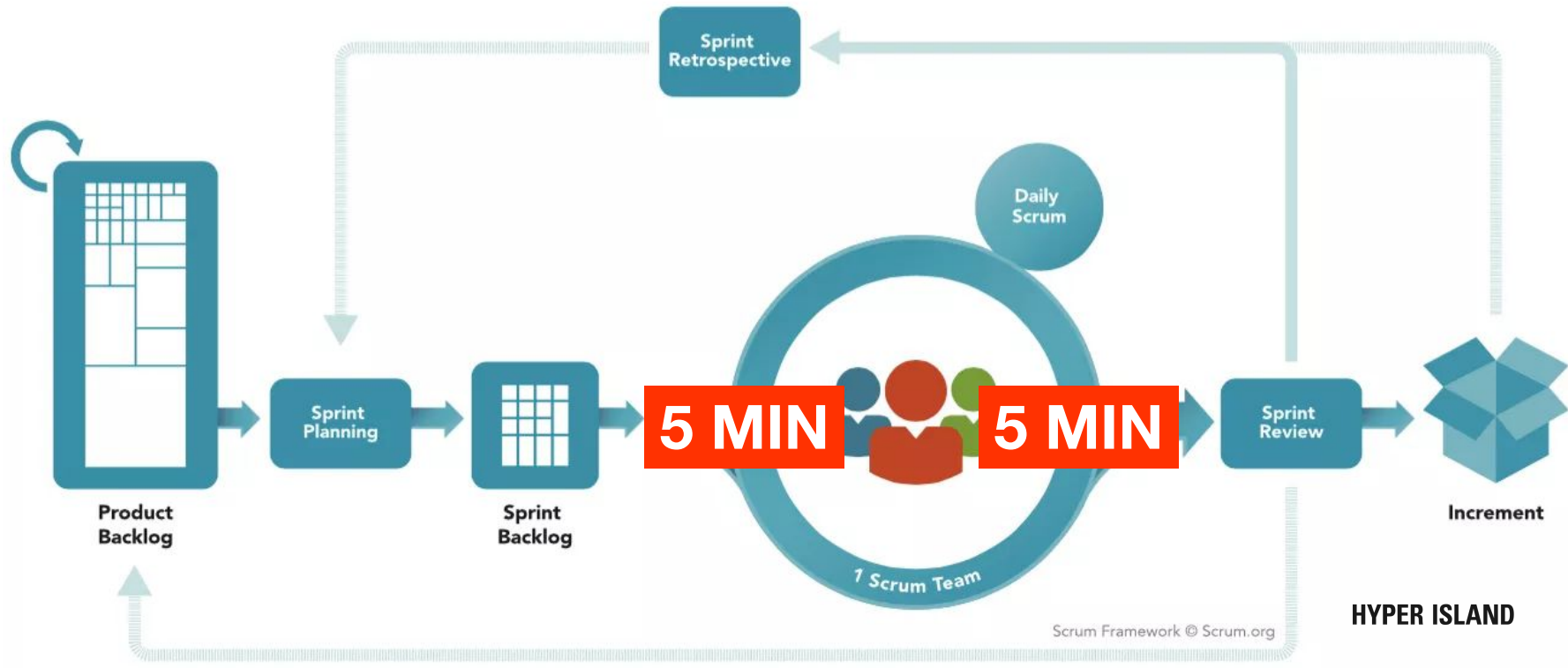
GRÁFICO BURNDOWN



#6

PRODUZIR

O QUE É_



#7

SCRUM MEETING

O QUE É_



**Daily
meeting**

Diário
15 min
Todos
Em pé

Fiz

Não fiz

Preciso de ajuda

#8

PRODUZIR

ATIVIDADE_

Executar

5 min

APRESENTAÇÃO

Produto ao final do Sprint

1 min

#9

SPRINT REVIEW & RETROSPECTIVE

O QUE É_

**Sprint
Review**

Projeto

Objetivo do Sprint
foi cumprido?

Backlog vs Entrega
Qual a evolução do Produto?
Alguma alteração no Product
Backlog para os próximos
Sprints, para maximizar valor?

O QUE É_

**Sprint
Review**

Projeto

Objetivo do Sprint
foi cumprido?

Backlog vs Entrega
Qual a evolução do Produto?
Alguma alteração no Product
Backlog para os próximos
Sprints, para maximizar valor?

**Sprint
Retrospective**

Processo

Como foi a
dinâmica do time?

Que bom
Que pena
Que tal
Aprendizados

QUE BOM



QUE PENA



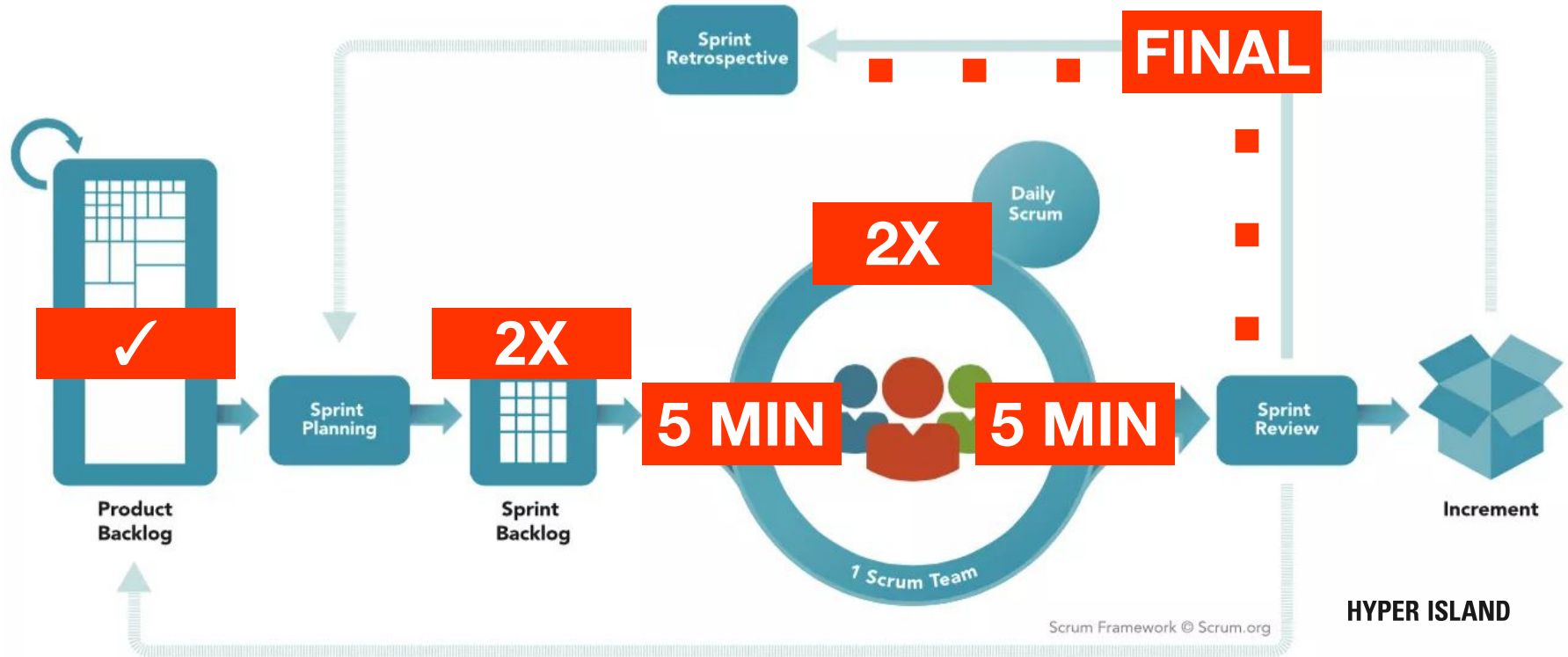
QUE TAL



APRENDIZADOS



LEMBRANDO



**COMO
FOI?**



HYPER ISLAND

BULLET-PROOFING NOSSO ENTENDIMENTO

PAPÉIS	RITUAIS	ARTEFACTOS

CALIBRAÇÃO DO MINDSET

♥ Frequencia de
contato

♥ Colaboração

♥ vulnerabilidade

♥ Confiança

♥ Empatia

♥ Alinhamento e
autonomia

♥ Segurança psicológica

ARMADILHAS DO CHANGE MAKER

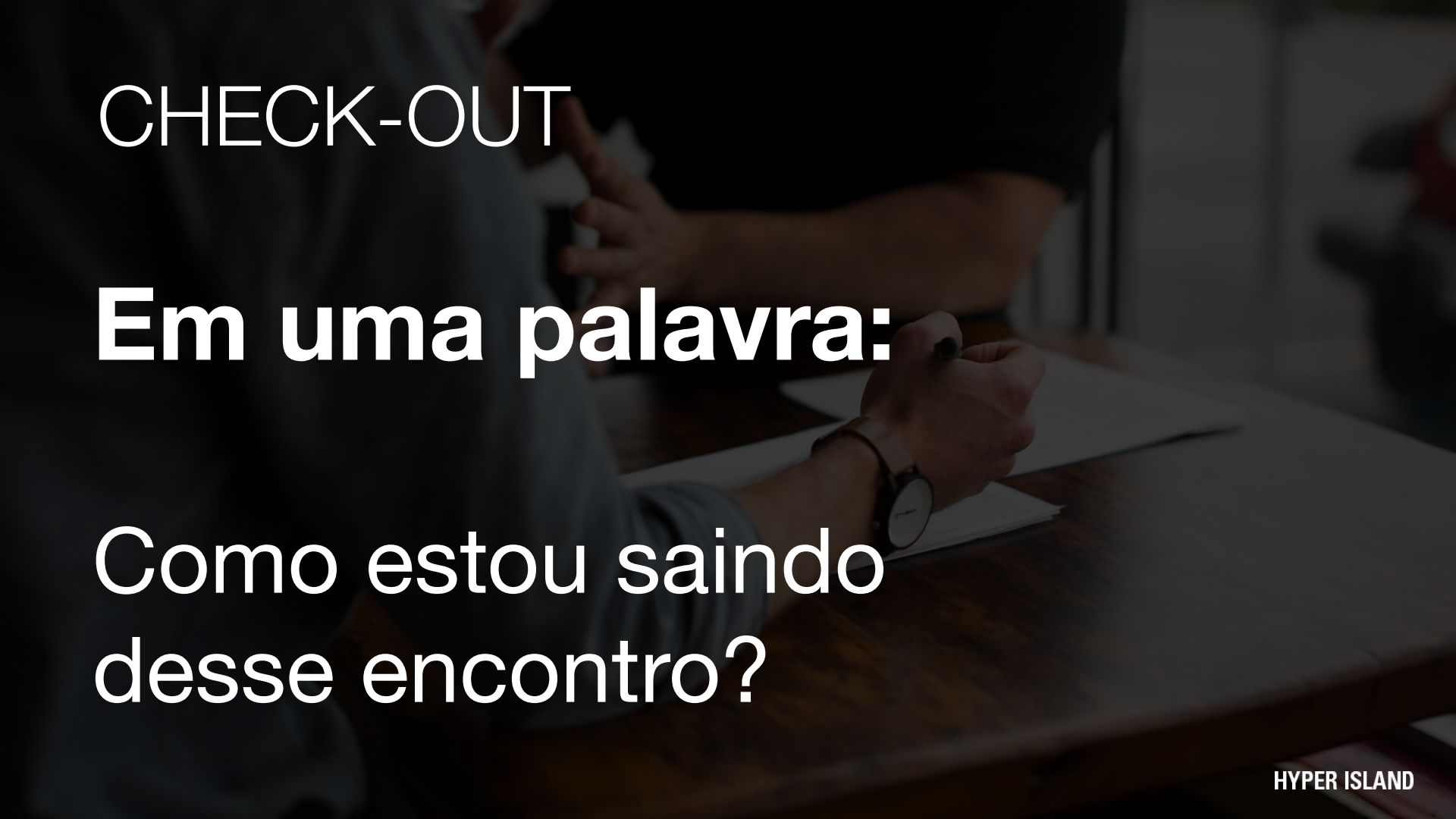
ENTREGAVEL

FORNECEDOR

SPONSOR

ROTINA

TEMPO



CHECK-OUT

Em uma palavra:

Como estou saindo
desse encontro?



Parabéns!

HYPER ISLAND