G MAKERS

GMaker Learning Canvas

Parte I de 2

8

HYPER ISLAND

QUANDO: 13 de outubro 2020

AGENDA

KNKT + Check-In	13:00 - 13:10
Apresentação da Atividade	
Trabalho em time *(BO Room + Jamboard)*	13:10 - 13:30
Compartilhamento e Contribuições *(Salas Virtuais, grupos de 4)*	13:30 - 14:00
Reflexões *(plenaria)*	14:00 - 14:20
Check out	14:45 - 15:00

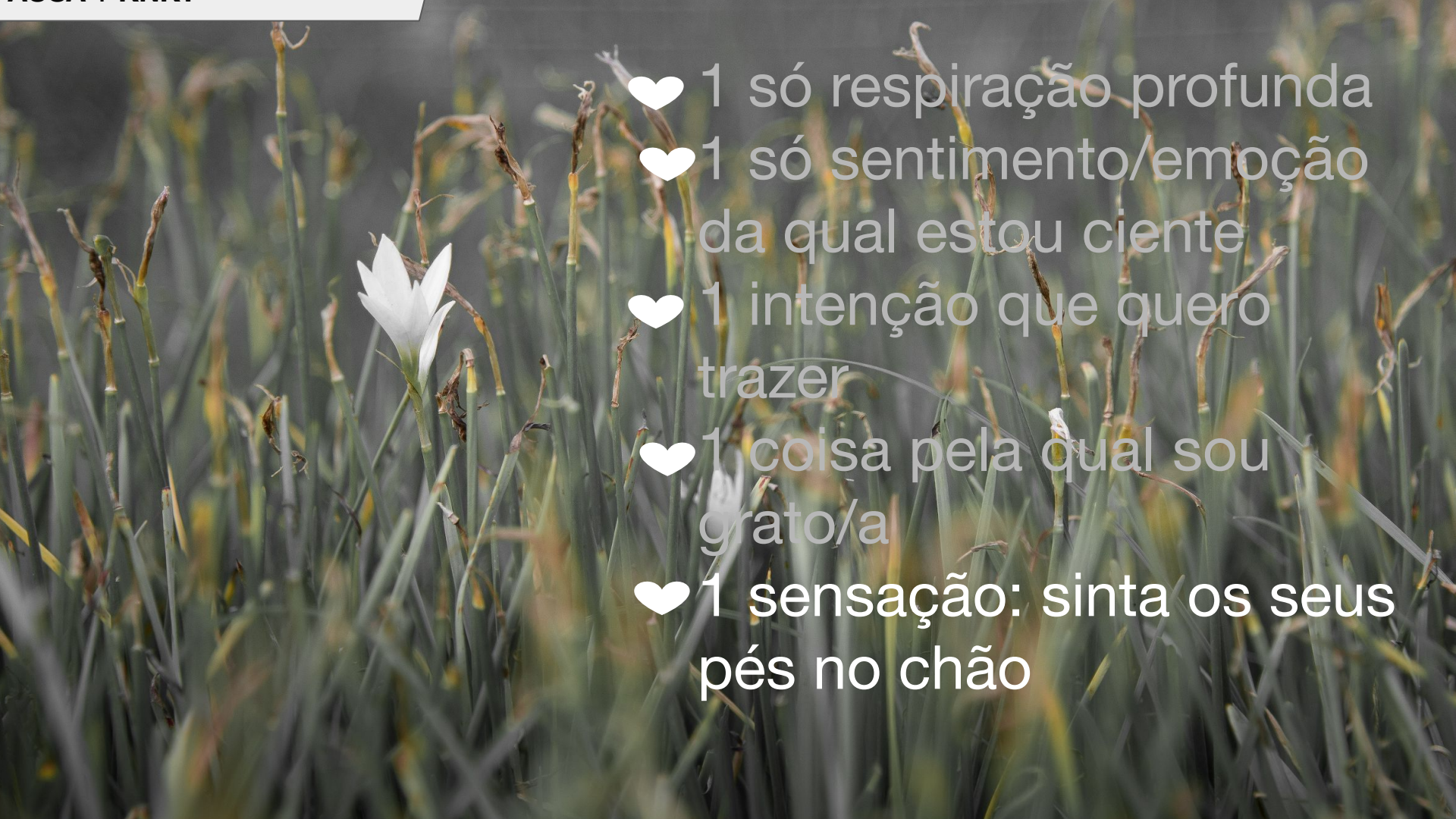
♥um só

1 só respiração profunda

1 só respiração profunda
1 só sentimento/emoção
da qual estou ciente

1 só respiração profunda
1 só sentimento/emoção da qual estou ciente
1 intenção que quero trazer

1 só respiração profunda
1 só sentimento/emoção da qual estou ciente
1 intenção que quero trazer
1 coisa pela qual sou grato/a


❤1 só respiração profunda
❤1 só sentimento/emoção da qual estou ciente
❤1 intenção que quero trazer
❤1 coisa pela qual sou grato/a
❤1 sensação: sinta os seus pés no chão

CHECK-IN

O que colocaria na sua camiseta?

Vejam alguns exemplos . . .
/link/

Tempo para trabalho de time

20 min

LEARNING CANVAS

NOMES:
DATA:

GUIDELINES Olhe para o caminho percorrido e o trabalho com o projeto e responda as perguntas de cada campo.		
NOME DO PROJETO:		
STATUS, ONDE ESTAMOS HOJE	*TO DOs*	*ONDE QUEREMOS CHEGAR ATÉ O PITCH*
APRENDIZADOS TÉCNICOS	*APRENDIZADOS EM GERAL*	***WHY DOES IT MATTER TO GERDAU?***

HYPER ISLAND
GMAKERS 2020

LEARNING CANVAS

NOMES:
DATA:

GUIDELINES Olhe para o caminho percorrido e o trabalho com o projeto e responda as perguntas de cada campo.		
NOME DO PROJETO:		
STATUS, ONDE ESTAMOS HOJE	*TO DOs*	*ONDE QUEREMOS CHEGAR ATÉ O PITCH*
APRENDIZADOS TÉCNICOS	*APRENDIZADOS EM GERAL*	

GUIDELINES Olhe para o caminho percorrido e pensando em 3 nïïveis, eu, você (time) e nós		
EU		
UNCOVER	*UNLOCK*	*UNLEASH*

VOCÊ, COMO TIME		
UNCOVER	*UNLOCK*	*UNLEASH*

NOS, COMO ECOSSISTEMA MAIOR, A ORGANIZAÇÃO		
UNCOVER	*UNLOCK*	*UNLEASH*

Compartilhamento de Times e Feedback

7 min/ time

Como seguimos?

30 min

O que preciso daqui até lá?