



Influenciar o ambiente, liderar a mudança desde dentro

SCARF PARTE II - FASE UNLEASH - SESSÃO 3 PARTE 2

3

HYPER ISLAND

QUANDO: 9 de setembro 2020

Bem-vindos de volta!

Ao serviço da
jornada de
aprendizado
de vocês



Vivi



Vero

**Suspirar para
energizar!**



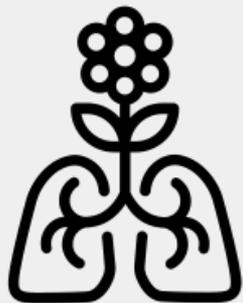
Suspiro Fisiológico

Inspire profundo x2 vezes seguidas

Segure um instante

Expire longo

X 4 vezes



Acalme o sistema nervoso autônomo, dilatando os saquinhos nos pulmões com a primeira, na segunda tira dióxido de carbono do sangue e quando expiramos descarregamos, e assim se ajusta a relação dióxido de carbono/oxigênio nos pulmões.

Fonte: Dr. Andrew Huberman,
Neurocientista

Check-in

O que te interessa mais,
investigar um problema ou
desenvolver uma solução?
Por quê?

Breakout Room 1

Join

 Cristiano Nogueira Soares

 Felipe Hexsel

 Flavio Ulhoa

 Jose Ubaldo

 Luiz Guilherme

 Milton Pires

Breakout Room 2

Join

 2. John

 8. Leila [→ Move To](#)

 Belisa

 DOUGLAS ARRUDA

 Ricardo Paulino

 Tiago Schiller

 Viviane Nishimura (not joined)

Breakout Room 3

Join

 Eliza Silva

 Jader Cardoso

 Janduirtes

 Lucas Moller

Breakout Room 4

 3.- Diego Carignano

 Gabriela Bulla

 Rodrigo Proença

 Vanessa Dias

Breakout Room 5

 3. Jéssica

 6. Sarah Machado

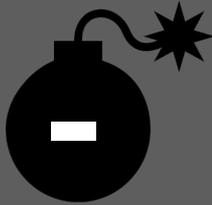
 Alan Carvalho

 Frederico Otoni

 Tatiana Oliveira

S.C.A.R.F

AMEAÇA
CORTISOL



Status

Certeza

Autonomia

Relacionamento

Fairness

JUSTIÇA



RECOMPENSA
DOPAMINA

HYPER ISLAND

Fazer o Justo

é sobre a percepção de justiça das trocas entre as pessoas, recebo os mesmos créditos e oportunidades que os outros?

NÃO:
AMEAÇA

SIM:
RECOMPENSA

- Mostrar favoritismo
- Desigualdade em processos de recompensas
- Dar o seu melhor e não ser reconhecido e/ou outra pessoa levar os créditos

- Certificar-se que todos no time são reconhecidos e tratados justamente
- Valorização de diferentes pontos de vista
- Dar crédito a quem merece



Tratar as pessoas injustamente pode sugar toda sua energia e motivação.

Os níveis de absenteísmo aumentam. Torna ficar doente uma opção melhor do que ter que enfrentar uma situação em que a pessoa vai se sentir esgotada.



LOGÍSTICA

BreakOut Rooms de 5/6 pessoas

Explorar essa dimensão,

Tempo: Individualmente 3 minutos

Coletivamente 5 minutos

BRIEF

1. Individualmente, pense e registre num papel as ameaças e recompensas que você vê hoje para essa categoria para os G Makers
2. Como grupo, conjuntamente completem o jamboard correspondente com máximo 5 ameaças e 5 recompensas.

S.C.A.R.F - FAZER O JUSTO

AMEAÇA

1. Líderes que não nos conhecem
2. Exigência de skills que não tenho
3. Sem perspectiva da minha atuação.
4. Ser questionado.
5. Trabalho ser ignorado por falta de flexibilidade.

RECOMPENSA

1. Ganhamos relevância.
2. Feedbacks constantes de parceiros e gestores.
3. Troca de conhecimento.
4. Todos têm voz. Maior visibilidade e reconhecimento.
5. Ser incluído nas discussões.

E agora . . .

LOGÍSTICA

BreakOut Rooms

Cada Sala com uma das Categorias/Dimensões

Tempo individual: 2 minutos

Tempo em grupo: 10 minutos

BRIEF

1. Individualmente pense e registre num papel suas sugestões para neutralizar as ameaças detectadas e formas de recompensar potencializar as recompensas identificadas para essa categoria
2. Como grupo, conjuntamente completem o jamboard com DUAS formas de neutralizar as ameaças e DUAS de potencializar as recompensas.

S.C.A.R.F - STATUS

AMEAÇA

1.

RECOMPENSA

1.

NEUTRALIZADORES

1.
2.

POTENCIALIZADORES

1.
2.

S.C.A.R.F - CERTEZA

AMEAÇA

RECOMPENSA

1,
2
3
4
5

1.
2
3
4
5

NEUTRALIZADORES

POTENCIALIZADORES

1.
2.

1.
2.

S.C.A.R.F - CERTEZA

AMEAÇA

RECOMPENSA

1,
2
3
4
5

1.
2
3
4
5

NEUTRALIZADORES

POTENCIALIZADORES

1.
2.

1.
2.

S.C.A.R.F - AUTONOMIA

AMEAÇA

RECOMPENSA

1,
2
3
4
5

1.
2
3
4
5

NEUTRALIZADORES

POTENCIALIZADORES

1.
2.

1.
2.

S.C.A.R.F - RELACIONAMENTO

AMEAÇA

- 1,
- 2
- 3
- 4
- 5

RECOMPENSA

- 1.
- 2
- 3
- 4
- 5

NEUTRALIZADORES

- 1.
- 2.

POTENCIALIZADORES

- 1.
- 2.

S.C.A.R.F - FAZER O JUSTO

AMEAÇA

- 1,
- 2
- 3
- 4
- 5

RECOMPENSA

- 1.
- 2
- 3
- 4
- 5

NEUTRALIZADORES

- 1.
- 2.

POTENCIALIZADORES

- 1.
- 2.

APLICAÇÃO

Refletindo sobre os projetos

Como aplicar SCARF nesse contexto?

Check-out

Quando você tem algo difícil para fazer, você é do tipo que faz logo ou procrastina?

OBRIGADO